

# Guide de démarrage rapide RLM01

## Brochure V2.1 ( ) French 法语 新结构

### Étape 1 - Installer l'application

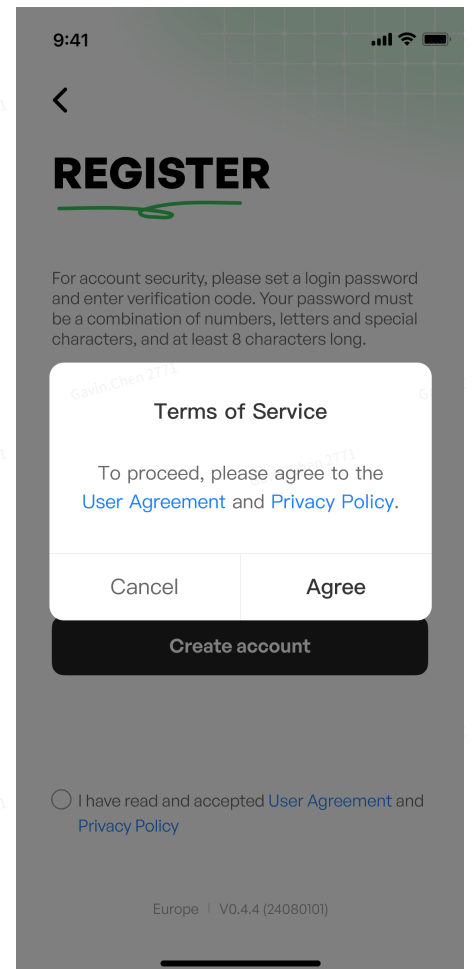
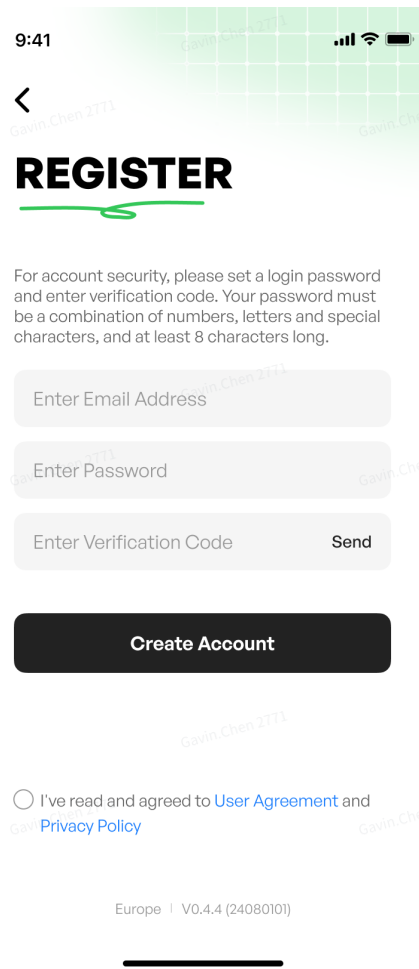
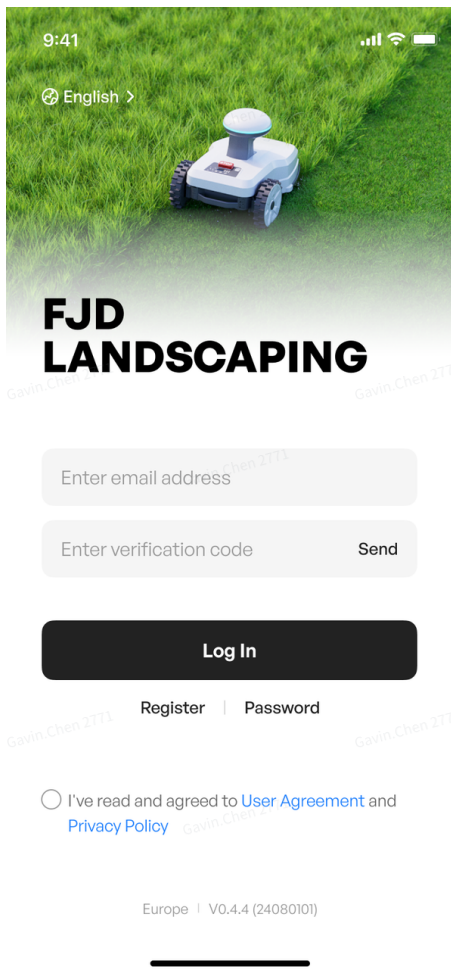
#### Télécharger l'application



- Pour les utilisateurs d'Android et d'iPhone, scannez le code QR à gauche pour télécharger l'application FJD Landscaping. Pour les utilisateurs iOS / Android, scannez le code QR ci-dessous pour télécharger l'application FJD Landscaping.
- Les tablettes configurées avec RLM01 ont déjà installé l'application.

### Étape 2 - S'inscrire et se connecter

- Ouvrez l'application, cliquez sur "S'inscrire maintenant" et inscrivez votre compte personnel et connectez-vous en suivant les instructions de la page.

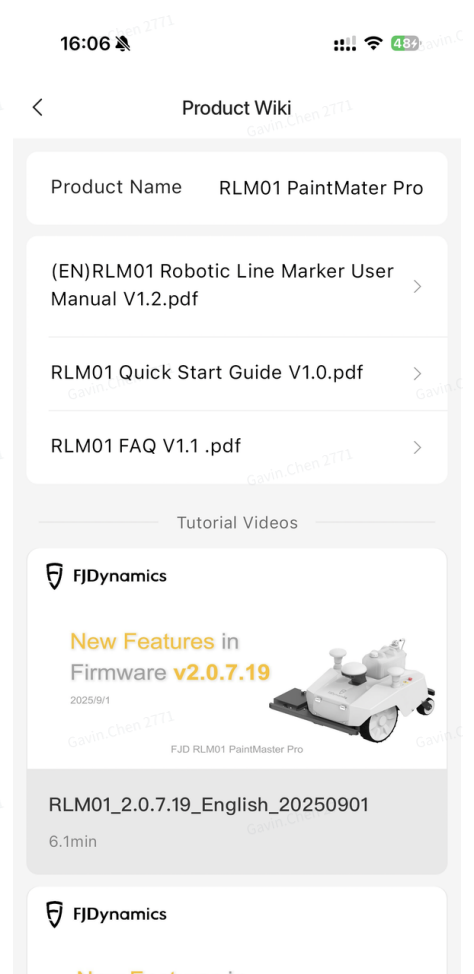
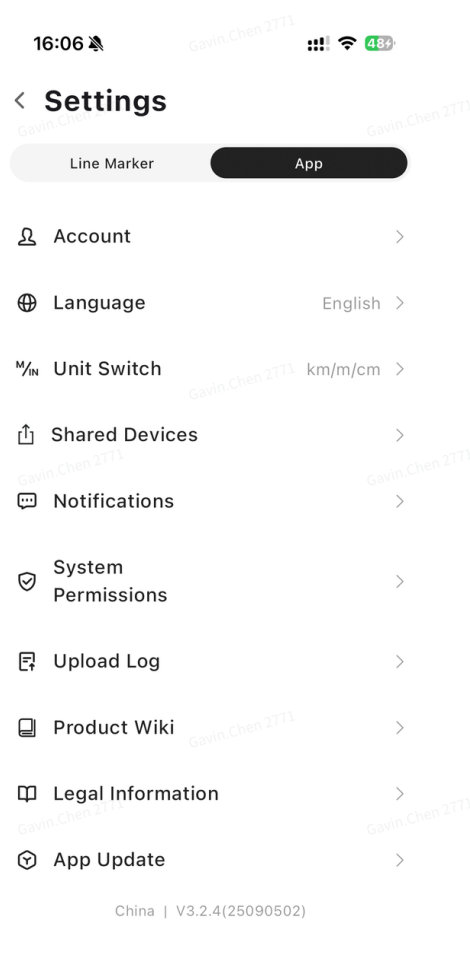
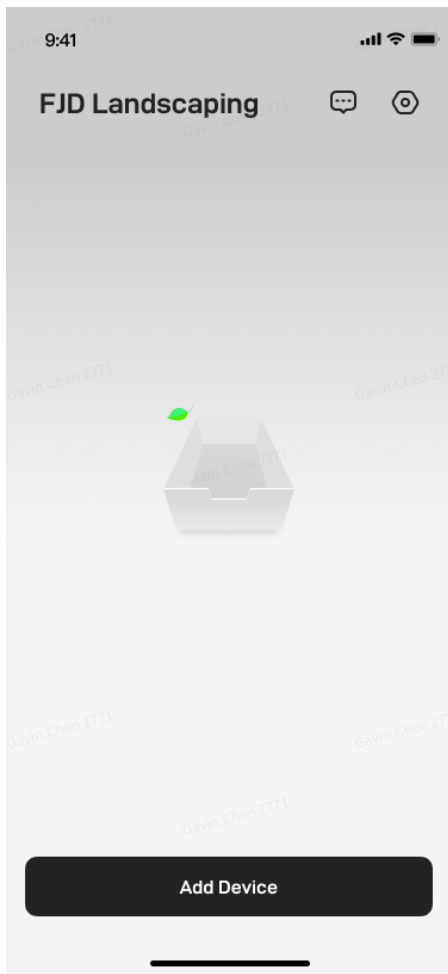


## Étape 3 - Voir l'encyclopédie du produit



Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation, vous pouvez vous rendre à la [Encyclopédie des produits] pour trouver des solutions.


- Après avoir terminé la connexion, accédez à la page d'accueil et cliquez sur l'icône "Paramètres" en haut à droite.
- Choisissez « APP » et cliquez sur « Encyclopédie des produits » dans la liste ci-dessous.
- Après l'entrée, vous pouvez consulter le manuel d'utilisation de RLM01, les questions fréquemment posées, les vidéos d'utilisation, etc.




## Étape 4 - Installation du module de buse

! Arrêtez la machine de marquage sur un endroit plat et propre, préparez un gant et rangez tous les composants et outils d'installation de la machine de marquage

### 1. accessoires

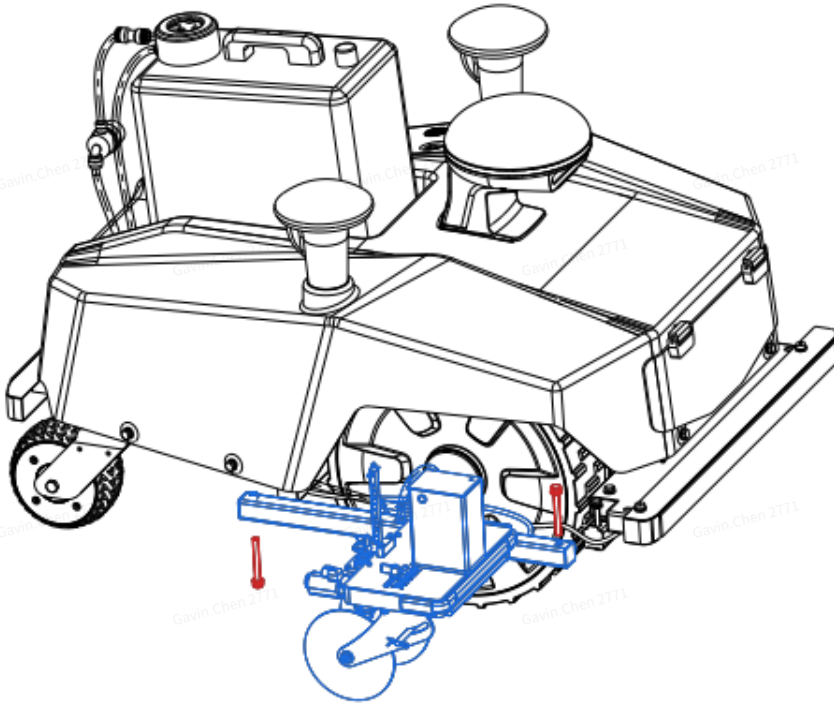
 La boîte à outils contient tous les accessoires de RLM01. Veuillez ouvrir la boîte à outils et vérifier le nombre en fonction de la liste des accessoires.

### 2. Installer

 Pour les étapes détaillées d'installation, veuillez consulter le tutoriel vidéo de [Encyclopédie des produits] dans l'application FJD Landscaping.

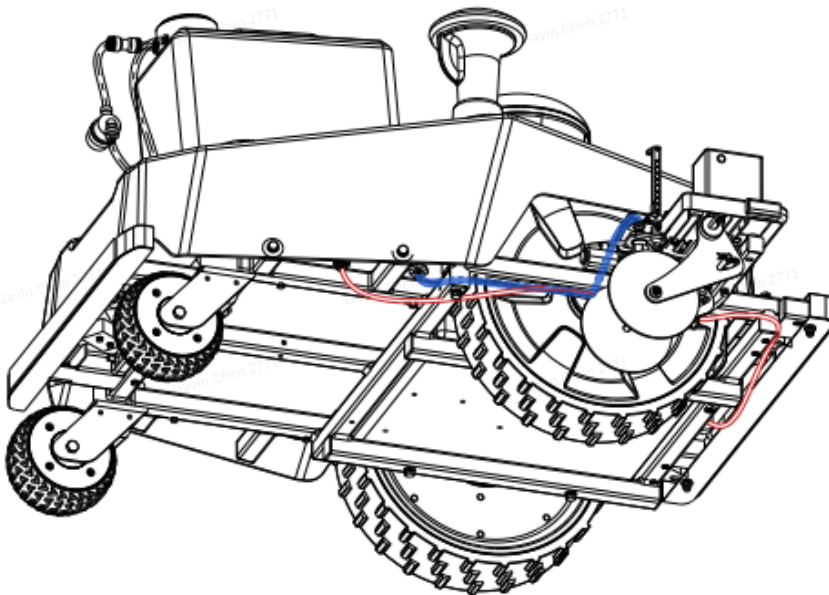
#### 2.1 Installer le module de buse

- Dans la boîte à outils, trouvez 2 boulons à tête hexagonale extérieure M8 \* 70 mm pour fixer le composant de la buse et le cadre.



Numéro de séquence	Nom de la pièce détachée	Quantité
1	boulon à tête hexagonale extérieure	2

- Connectez le câble électrique et le tuyau d'eau à l'interface rapide de démontage au bas de la carrosserie.



## Étape 5 - Test de démarrage



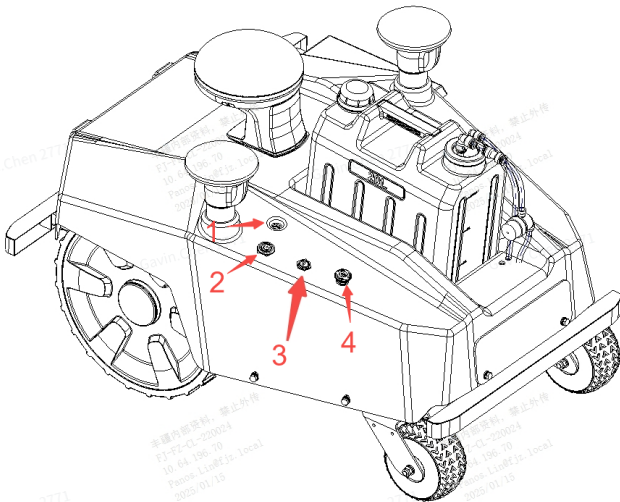
Avant de démarrer, assurez-vous que la batterie est complètement chargée et correctement installée dans le compartiment de batterie de la tête de la voiture.

## 1. Allumer / éteindre l'alimentation



- Appuyez sur le bouton d'alimentation. La lumière s'allume pour indiquer que l'appareil est alimenté.
- Appuyez à nouveau sur le bouton d'alimentation. L'extinction de la LED indique que l'appareil est éteint.

## 2. Présentation des capteurs et des interrupteurs



- 1) Capteur de gouttes de pluie, vous recevrez un message d'alerte sur l'application lorsque la pluie tombe.
- 2) Interrupteur d'alimentation.
- 3) Interrupteur de peinture / d'échappement.
- 4) Bouton d'arrêt d'urgence. Lorsque le bouton d'arrêt d'urgence est enfoncé, le moteur de la roue motrice et la pompe sont déconnectés et cessent de fonctionner. Faites tourner le bouton dans le sens des aiguilles d'une montre pour supprimer le signal d'arrêt d'urgence et restaurer l'état d'alimentation normale.

## 3. Testez le système de pulvérisation

- **Choisissez la peinture.**
  - La peinture doit être une peinture à l'eau, ne nuire pas à l'herbe du terrain de jeu et respecter les lois et règlements locaux.



- Il existe deux types de peinture : la peinture prête à l'emploi et la peinture à diluer. La densité de la peinture doit être inférieure ou égale à 1,2 lors de la pulvérisation. Pour la peinture à diluer, il est recommandé d'utiliser un rapport peinture/eau de 1:4 (c'est-à-dire une partie de solution mère diluée dans quatre parties d'eau) et de mélanger pendant au moins 3 minutes pour que la peinture et l'eau soient bien diluées.



- **Test de dégazage et de peinture.**

- Avant de pulvériser la peinture, il est nécessaire de purger l'air pendant 15 secondes, puis de pulvériser la peinture pendant 5 secondes pour s'assurer que tous les tuyaux d'eau sont remplis de peinture sans air.
- Fonction du bouton de contrôle de la peinture :

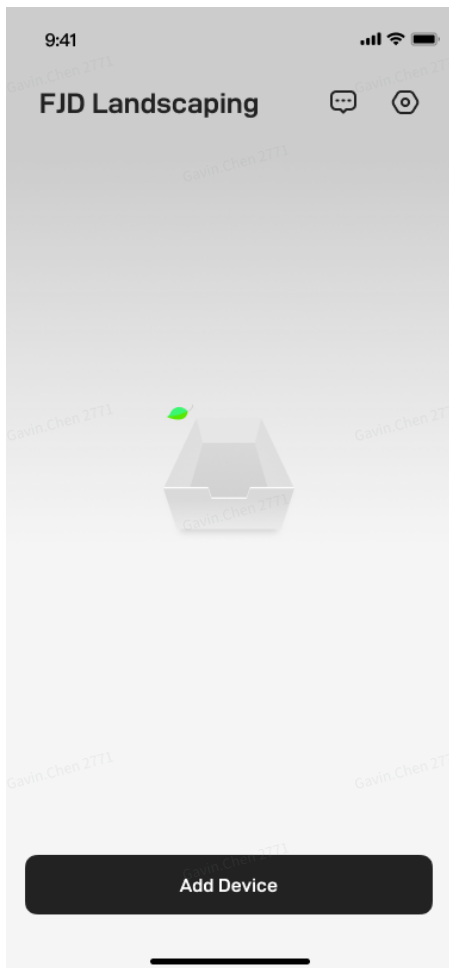
1	Quand l'interrupteur est mis sur la <b>gauche</b> , il est en mode d'évacuation.
2	Quand le commutateur est mis sur la <b>droite</b> , il s'agit de peinture.
3	Quand l'interrupteur est dans la <b>position centrale</b> , il est à l'état éteint.

# Étape 6 - Liaison de la configuration du réseau

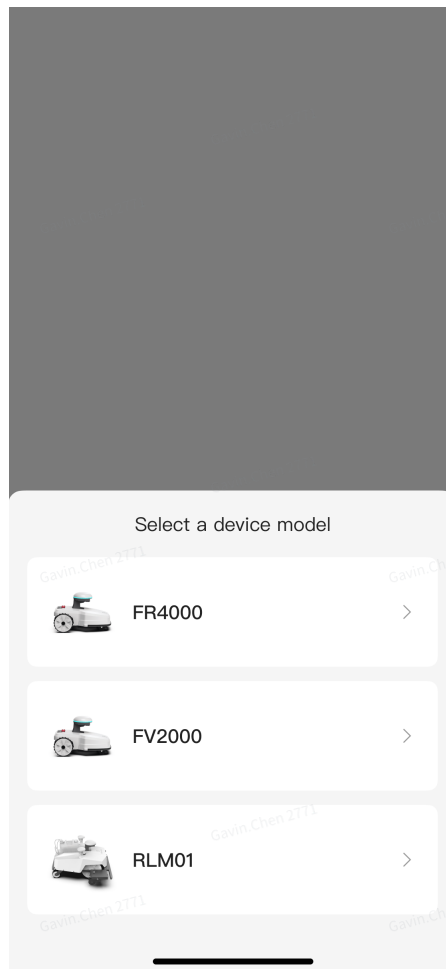
## 1. Ajouter un robot de soulignement

Assurez-vous que le Bluetooth est activé sur votre téléphone ou votre tablette, connectez-vous au réseau et que la distance avec RLM01 est inférieure à 5 m. Pour les opérations spécifiques, veuillez vous référer à l'application [Encyclopédie des produits].

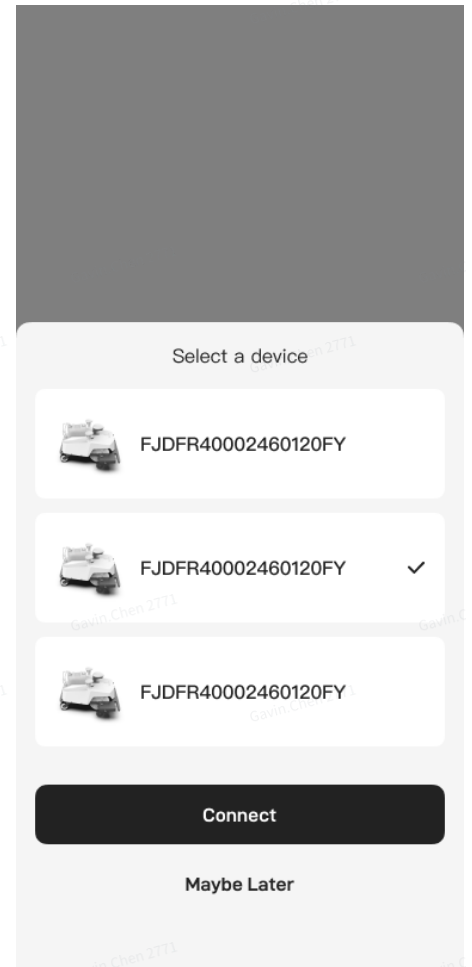
- Appuyez sur le bouton « Ajouter un appareil » ci-dessous.



- Choisissez "RLM01" dans les options.

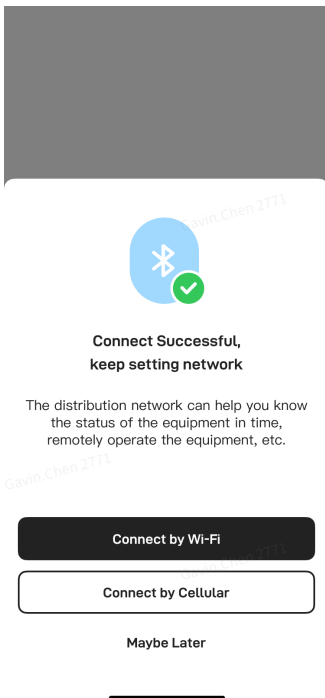


- Le numéro de série de l'appareil peut être consulté sur l'emballage ou sur le dos du compartiment de la batterie.



## 2. Connectez le robot de traçage au réseau

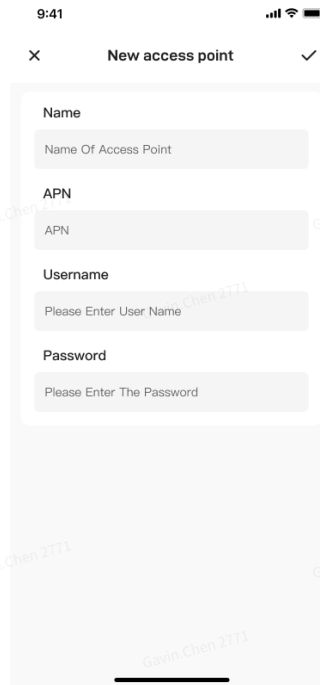
- Après avoir terminé la connexion Bluetooth, sélectionnez l'option Wi-Fi (2,4G) ou « Réseau cellulaire » (4G) pour configurer le réseau.



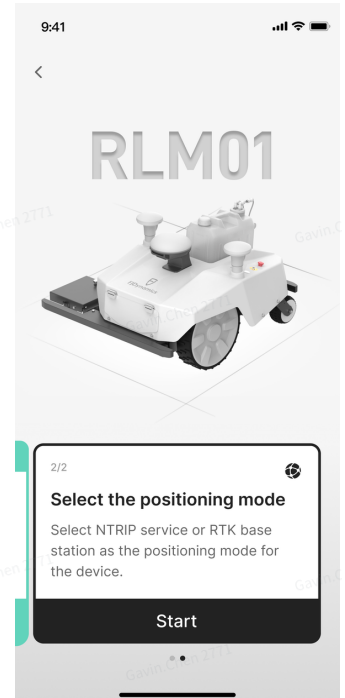
- Pour sélectionner la connexion 4G, cliquez d'abord sur l'icône « Activer ».



- Remarque : Certaines cartes SIM peuvent nécessiter une configuration manuelle du point d'accès réseau (APN) pour fonctionner.



- Après avoir activé l'appareil, vous pouvez ignorer la configuration de la localisation et cliquer sur "Retour" dans le coin supérieur gauche.



📄 La configuration de positionnement est détaillée dans la section 8 de cette description.

## Étape 7 - Contrôle à distance RLM01

- La manette gauche contrôle l'avance et la recul, la manette droite contrôle la gauche et la droite.

- Appuyez sur l'icône "Télécommande" en bas à gauche pour entrer en mode de télécommande. Lors de votre première tentative de télécommande d'un appareil, déplacez d'abord l'appareil dans une zone dégagée et maintenez une certaine distance de l'appareil.



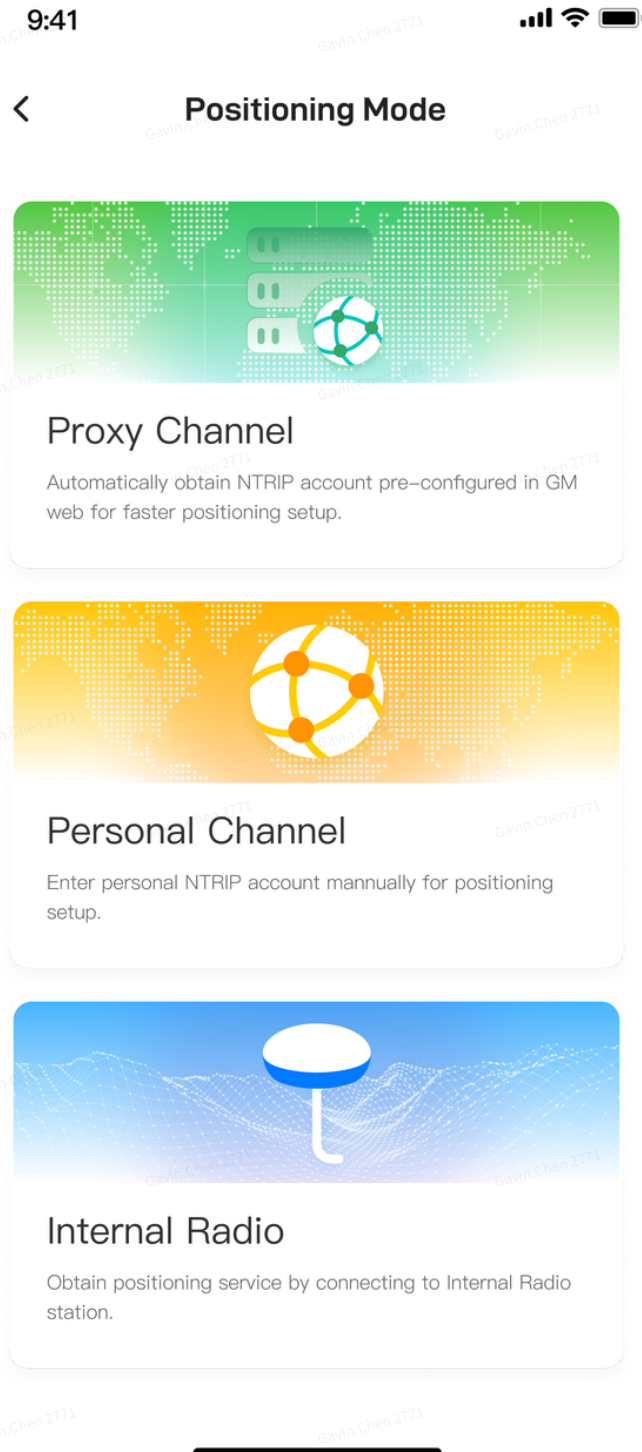
- La vitesse de conduite peut être réglée de 1 à 3 niveaux au bas de l'écran. Veuillez vous familiariser avec l'opération en vitesse lente avant d'utiliser la vitesse rapide.



## Étape 8 - Configuration de localisation



Lorsque vous utilisez le RLM01 pour des tâches telles que la calibration, le repérage et le traçage de lignes, assurez-vous que vous êtes dans un environnement avec un bon signal réseau et satellite (sans obstruction du ciel) tout au long du processus. Pour un tutoriel détaillé, consultez [Encyclopédie des produits].



Votre appareil utilise la technologie de positionnement haute précision RTK. Trois options de service de positionnement RTK sont actuellement prises en charge.

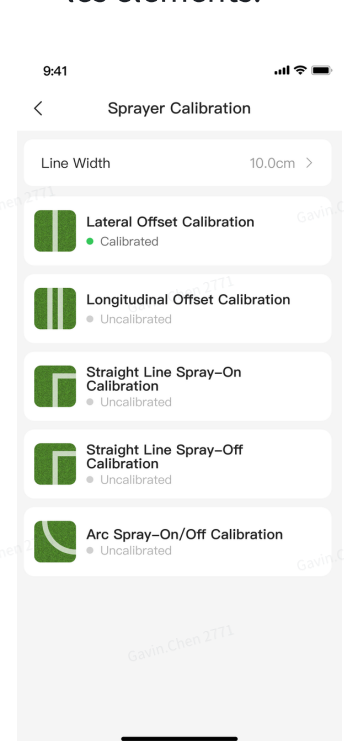
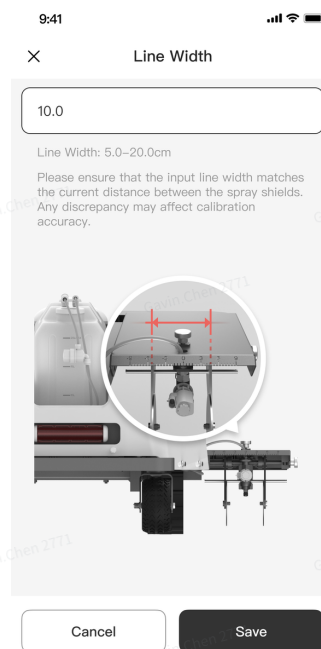
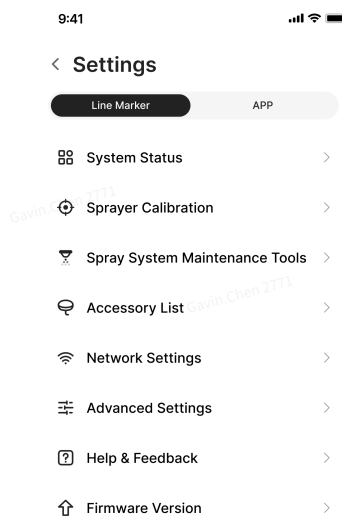
1. Canal d'agent (par défaut) : Liez votre compte CORS et votre appareil dans le cloud. Cliquez sur ce canal pour obtenir automatiquement le compte de connexion à partir du cloud et réaliser une configuration de positionnement plus rapide. Si ce canal n'est pas encore ouvert, veuillez contacter le personnel de support pour configurer votre appareil sur la plateforme GM.
2. Canal personnel : configurez le positionnement en saisissant manuellement le compte CORS sur l'application. Vous pouvez acheter un compte auprès du fournisseur CORS local.
3. Radio interne : configuration de localisation par connexion à la station de base FJD (à déployer soi-même).

## Étape 9 - Calibration de la pulvérisation

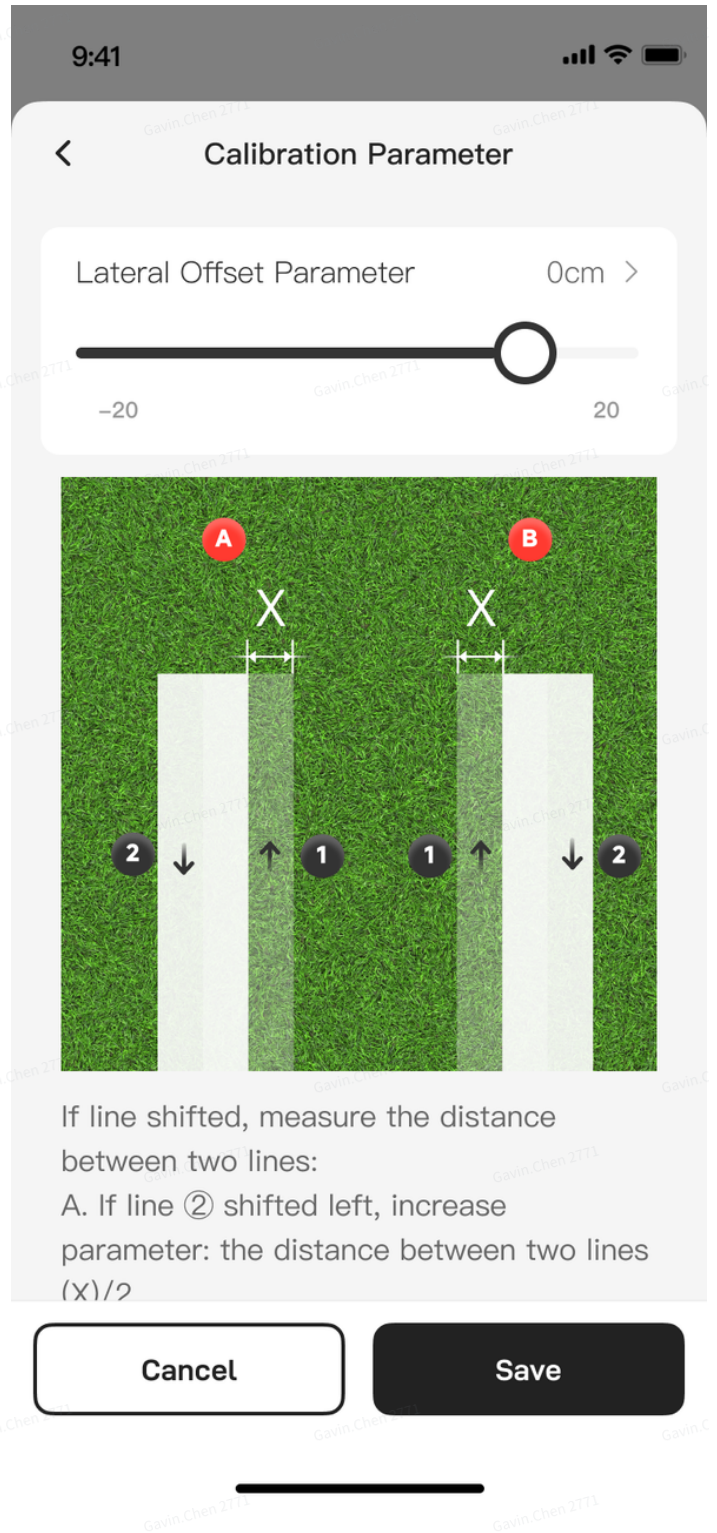
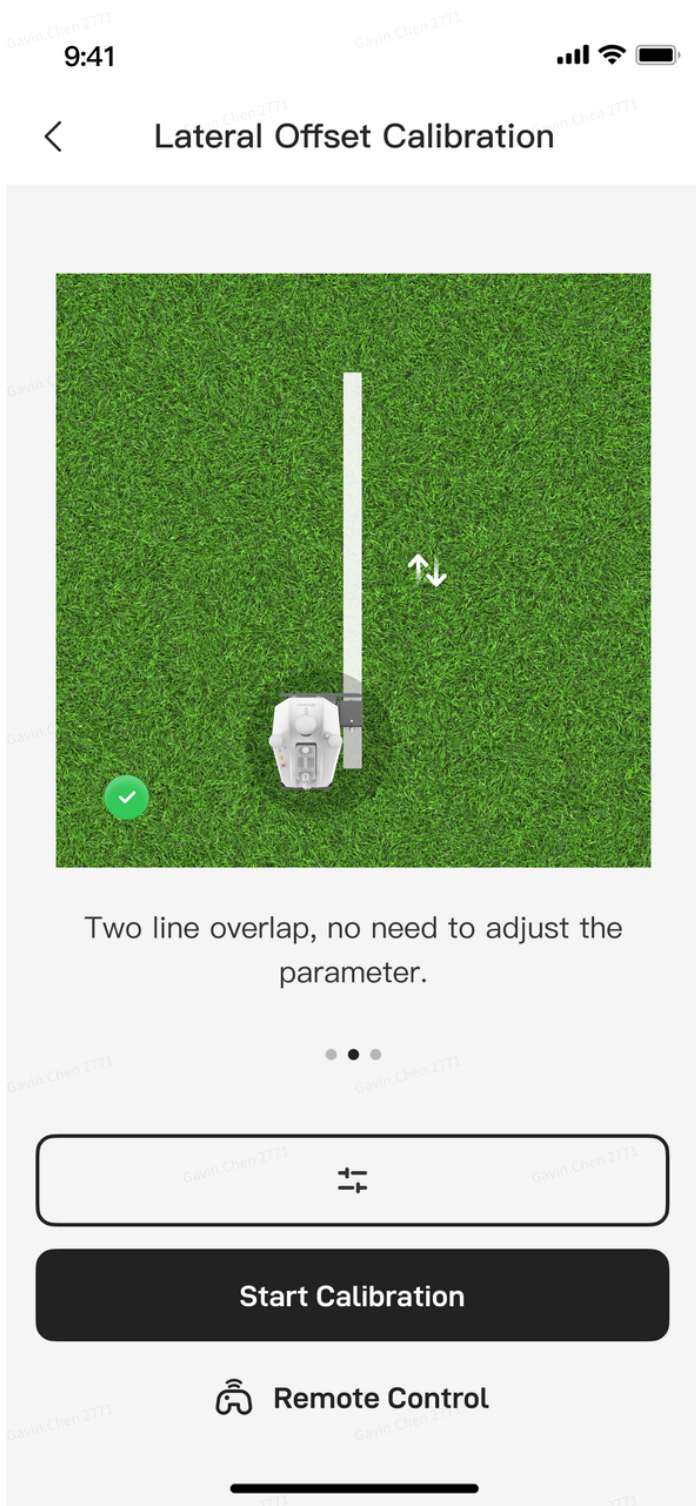


Veillez calibrer l'appareil avant de l'utiliser pour la première fois afin d'assurer des angles droits et des arcs parfaits. Avant d'effectuer l'étalonnage, veuillez contrôler à distance l'appareil sur un sol plat et ouvert. Il est recommandé d'avoir au moins 6 m x 6 m, et le signal satellite n'est pas obstrué ; confirmez que le volume de peinture / volume d'eau est suffisant et que le bouton de peinture de l'appareil est en mode "off". Pour des opérations spécifiques, veuillez vous référer à l'APP [Produit Lingo].

- Appuyez sur le bouton « Paramètres » dans le coin supérieur droit de l'écran d'accueil.
- Dans la liste des paramètres de la machine de marquage, sélectionnez « Calibration de la tête d'impression ».
- Entrez la largeur de ligne requise. La largeur de ligne la plus courante est de 10 cm ou 12 cm. Cliquez sur « Enregistrer ».
- La calibration de la tête d'impression se compose de 5 éléments. Veuillez cliquer sur chacun d'eux et terminer tous les éléments.



- Cliquez sur "Commencer la calibration", l'appareil exécutera automatiquement la tâche prédéfinie. Après avoir terminé la tâche, cliquez sur l'option "Paramètres" pour accéder à la page de réglage des paramètres.
- Comparez les résultats réels avec les illustrations, ajustez les paramètres selon les instructions et cliquez sur « Enregistrer ». Répétez les étapes ci-dessus jusqu'à ce que les résultats de la ligne de démarcation atteignent les normes.



## Étape 10 - Créer des dessins

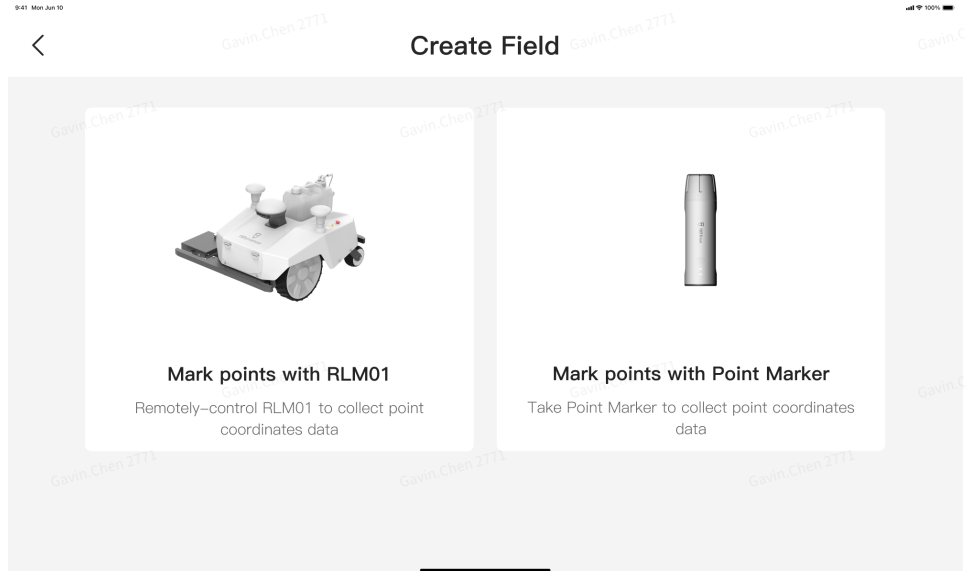


Lorsque vous utilisez le RLM01 pour la ponctuation, assurez-vous que vous êtes dans un environnement avec un bon signal réseau et satellite (le ciel est sans obstacle) tout au long du processus. Le RLM01 doit être à moins de 5 m du téléphone portable ou de la tablette pour assurer une connexion Bluetooth normale. Pour les opérations spécifiques, veuillez vous référer à l'application [Encyclopédie des produits].

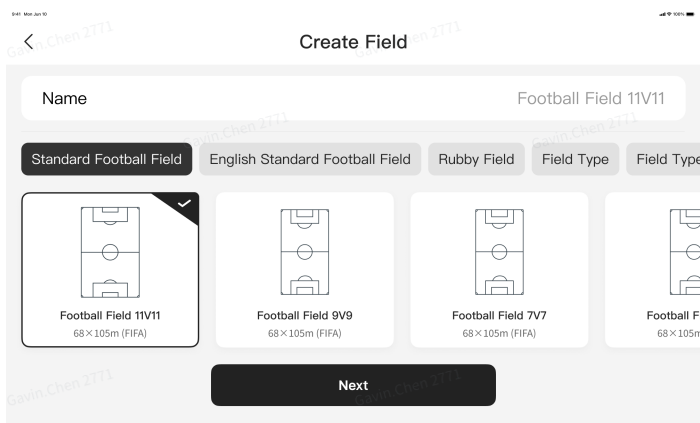
- Appuyez sur le bouton « Créer » de l'écran d'accueil.



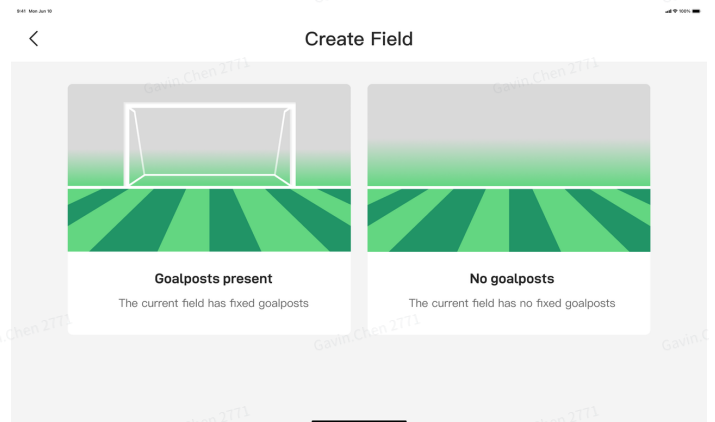
- Vous pouvez choisir entre le marqueur RLM01 ou le V4E pique de repérage pour collecter les coordonnées et créer des dessins. Si vous n'avez pas de V4E pique de repérage, sélectionnez "Marqueur RLM01" et contrôlez à distance le RLM01 pour collecter les coordonnées à l'emplacement spécifié.

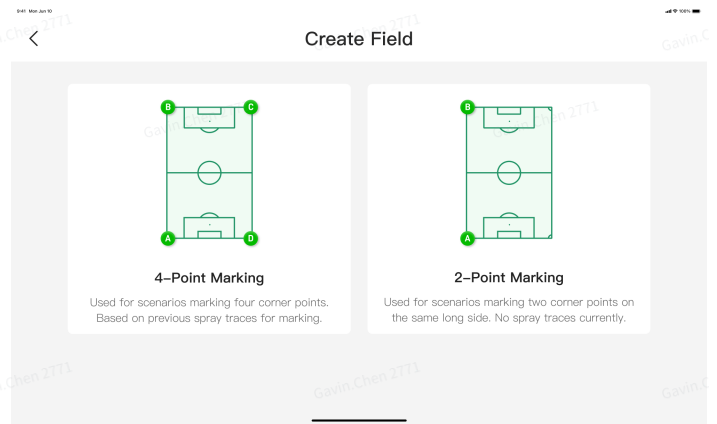
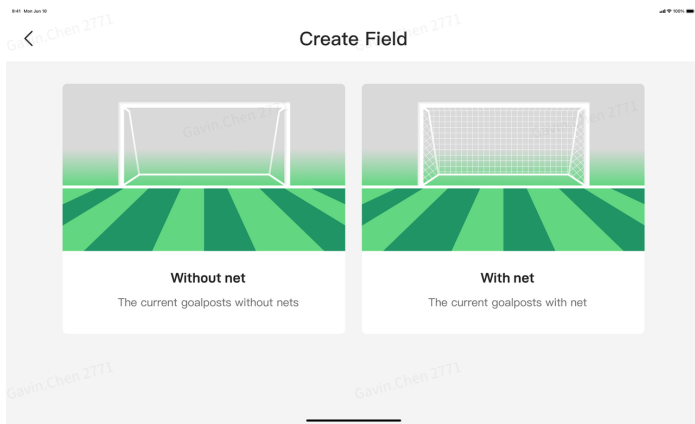


- Choisissez le modèle de dessin selon vos besoins et personnalisez le nom du dessin.



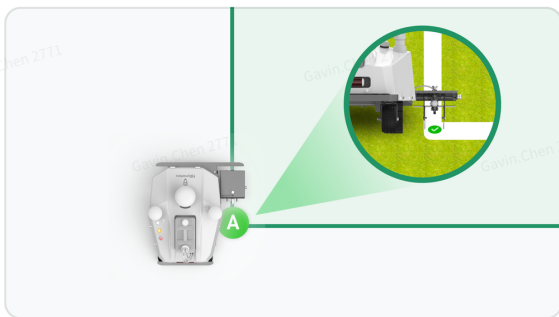
- Selon les instructions de la page, sélectionnez l'option qui correspond aux conditions réelles du site.





- Après avoir accédé à la page de ponctuation, veuillez consulter attentivement l'animation d'exemple et aligner la tête d'arrosage sur la position cible selon la méthode illustrée pour effectuer la collecte des coordonnées.

### Tips



Remotely control the device to the target point, ensuring the nozzle is aligned with it.

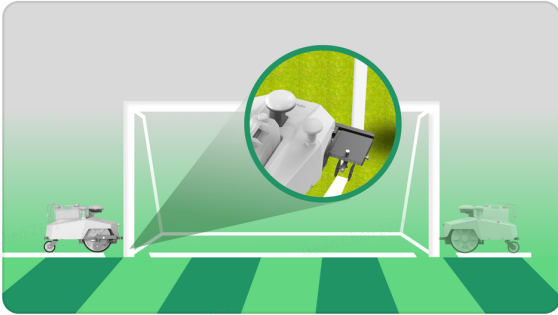
### Confirm

- Selon les instructions en haut à droite, dirigez l'appareil vers la position correspondante sur le terrain. Une fois que l'icône de l'appareil n'est plus flottante sur l'application, cliquez sur le bouton "Marquer" en bas de la page pour enregistrer le point.
- Si vous devez relabel le point précédent, cliquez sur le bouton "Annuler" pour annuler l'opération.



- Après avoir marqué tous les points, cliquez sur le bouton "Terminer" pour terminer la création du dessin.

## Tips



When marking goalpost, ensure the front bumper lightly touches the outside of the goalpost, with the nozzle aligned parallel to it.



## Confirm

# Étape 11 - Démarrer la tâche

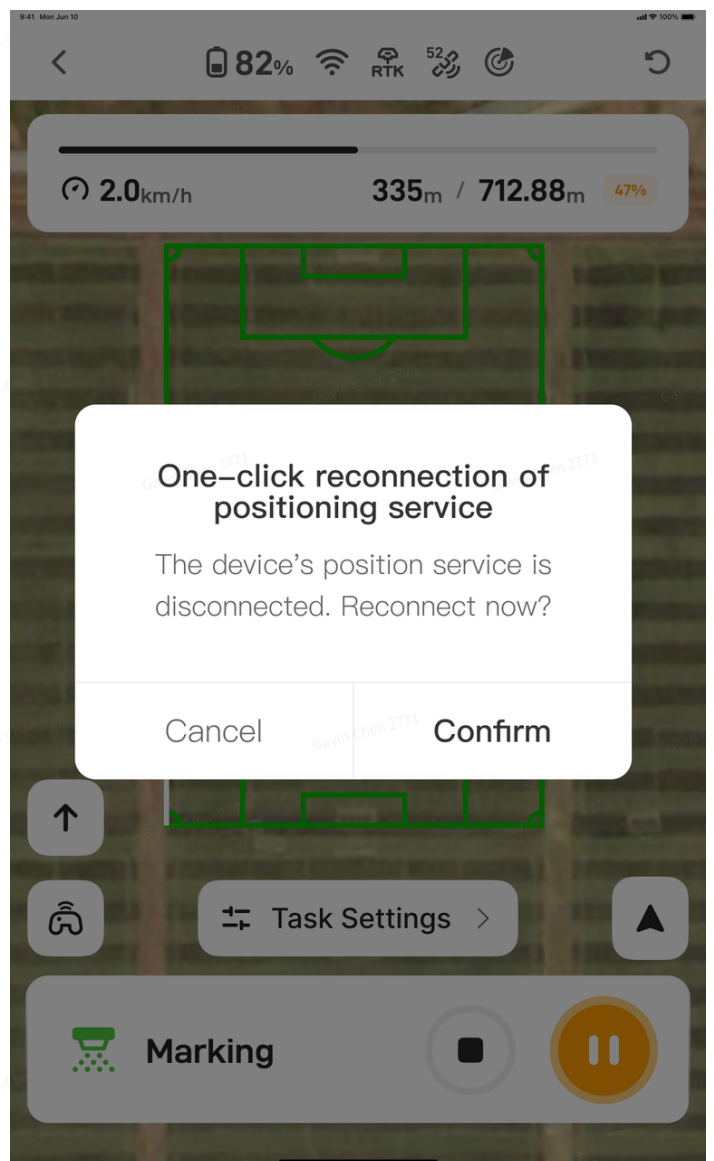


Avant de commencer la mission, assurez-vous que le réseau RLM01 est connecté, que le signal RTK est normal et que vous êtes dans un environnement sans obstruction du ciel tout au long du trajet.

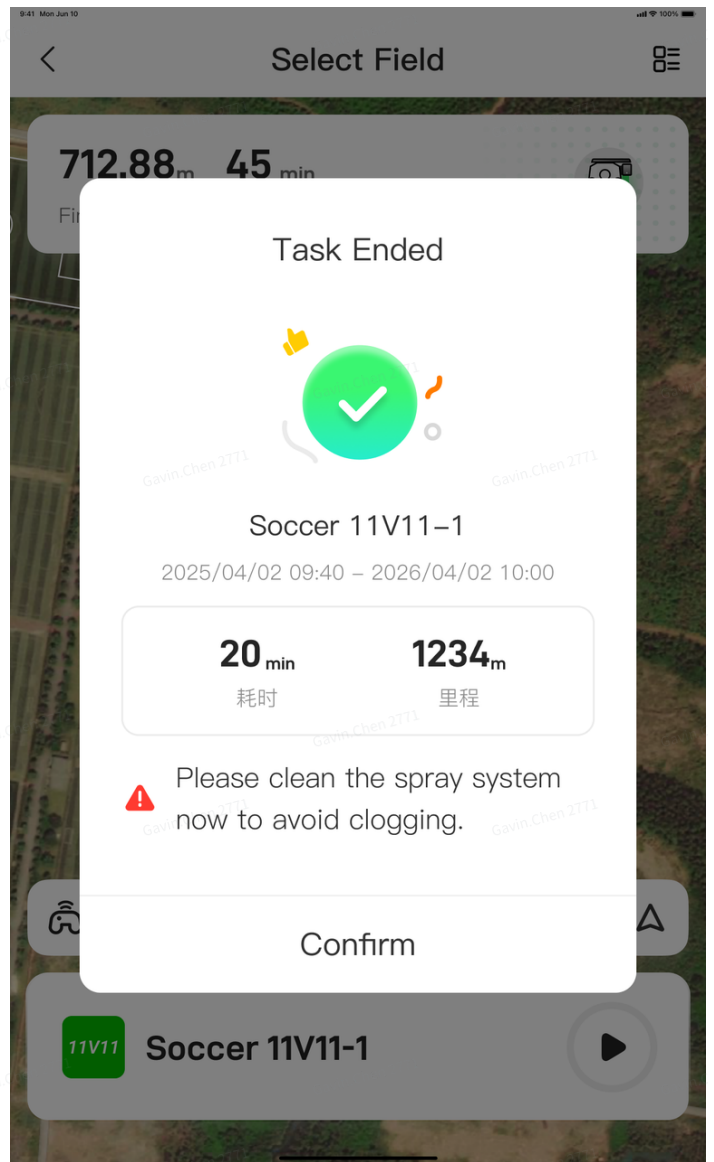
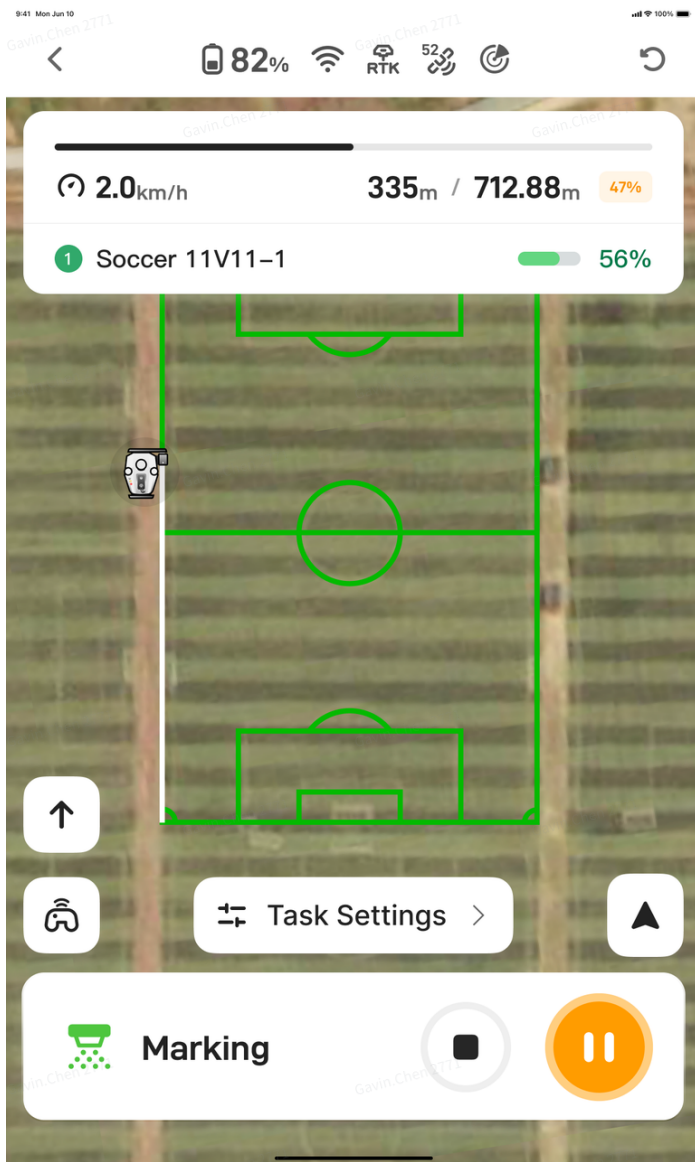
- Une fois la création du dessin terminée, vous pouvez accéder à la page d'aperçu de la tâche. Cliquez sur le bouton "Démarrer la tâche" pour commencer directement la tâche.
- Cliquez sur « Confirmer » pour relier le service de localisation de RLM01 avec un seul clic.




- Après avoir commencé la tâche, vous pouvez voir la progression sur la page. Cliquez sur le bouton « Mettre en pause » pour mettre en pause la tâche. Cliquez sur le bouton « Arrêter » pour enregistrer la progression et arrêter la tâche.



- Vous pouvez également ajuster les paramètres tels que la pression de peinture et la vitesse du véhicule dans l'option [Paramètres de la tâche]. Pour plus de détails, veuillez consulter le tutoriel correspondant dans l'[Encyclopédie du produit].



## Étape 12 - Nettoyage

 Pour éviter le bouchage de la peinture, il est recommandé d'effectuer le nettoyage dans les 15 minutes suivant la fin de chaque pulvérisation. Pour les opérations spécifiques, veuillez vous référer à l'application [Encyclopédie des produits].

