

# RLM01 Guía de inicio rápido V2.1 Español 西班牙语 新结构

## Paso 1 - Instalar la aplicación

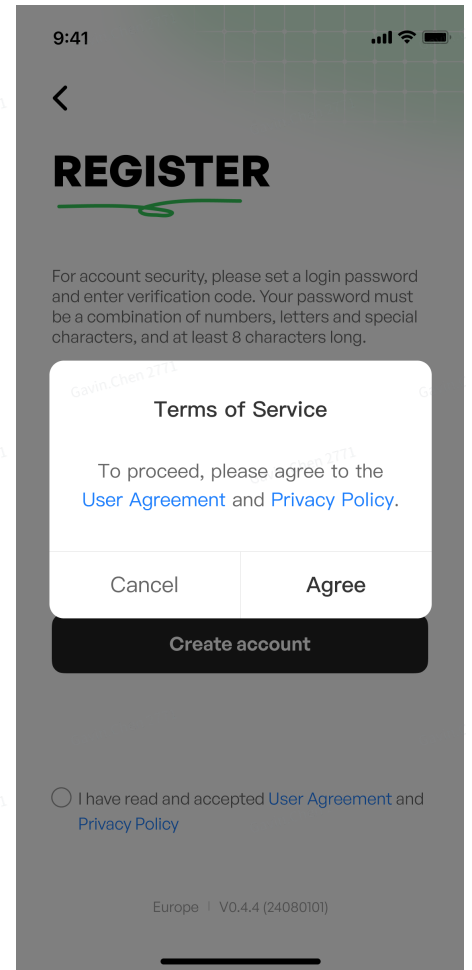
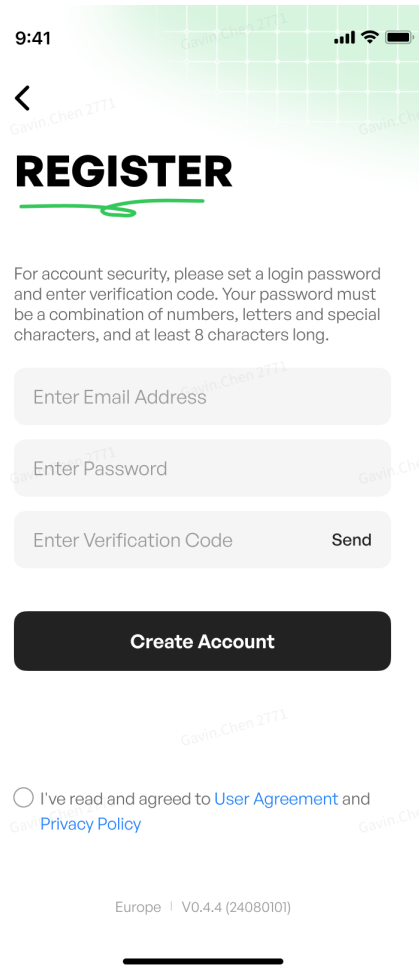
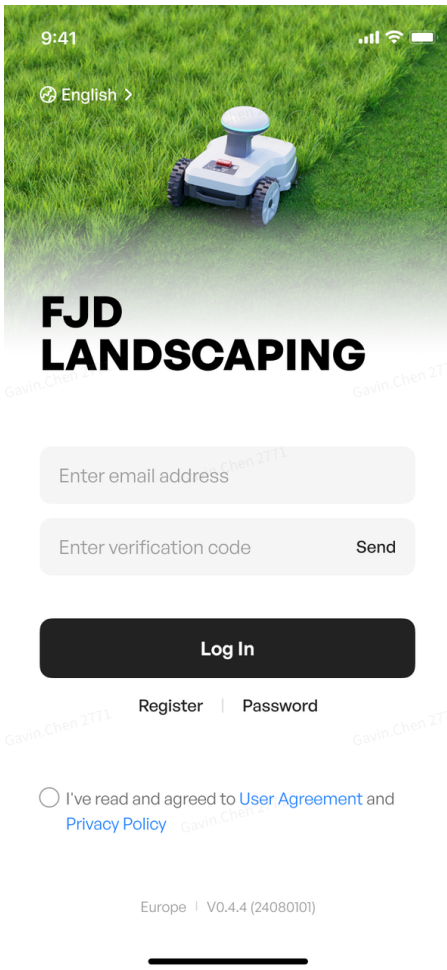
### Descargar APP



- Para usuarios de Android y iPhone, escanee el código QR a la izquierda para descargar la aplicación FJD Landscaping. Para usuarios de iOS / Android, escanee el código QR a continuación para descargar la aplicación FJD Landscaping.
- La tableta configurada con RLM01 ya tiene la aplicación instalada.

## Paso 2 - Registro e inicio de sesión

- Abra la aplicación, haga clic en "Registrarse ahora" y registre su cuenta personal y acceda de acuerdo con las instrucciones de la página.

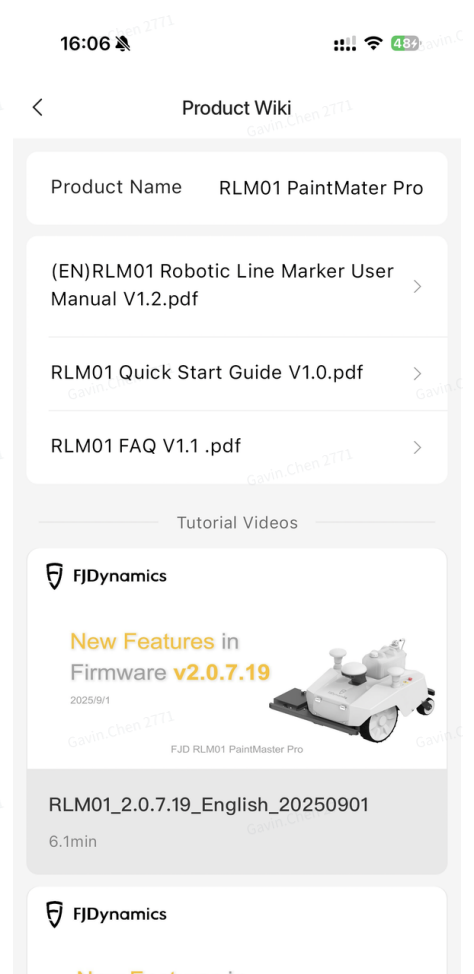
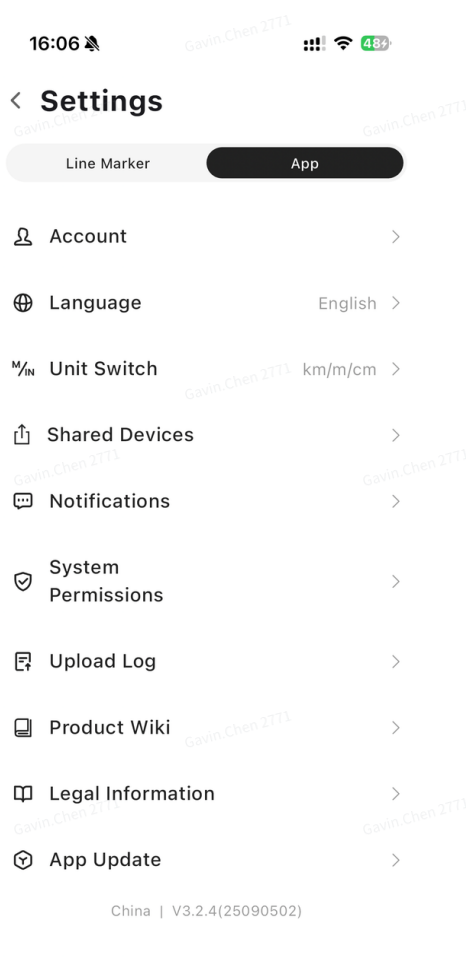
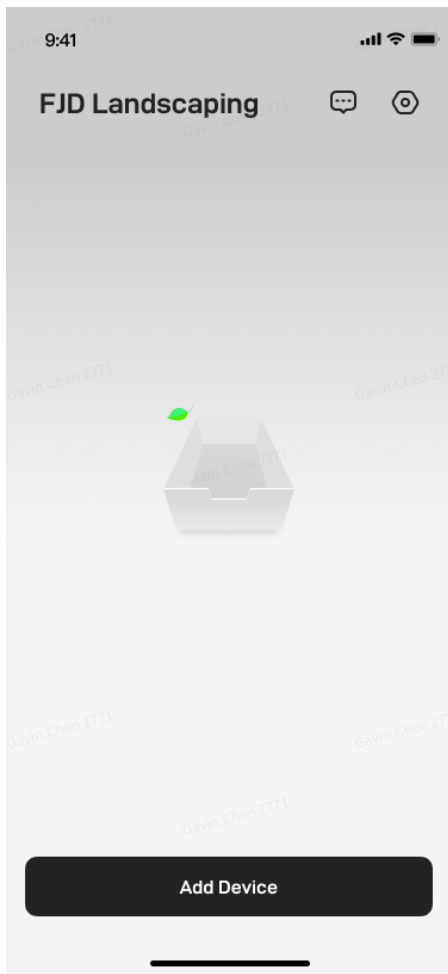


## Paso 3 - Ver la enciclopedia de productos



Si tiene algún problema durante el uso, puede ir a [Enciclopedia de productos] para encontrar una solución.

- Después de completar el inicio de sesión, ingrese a la página principal y haga clic en el icono de "Configuración" en la esquina superior derecha.
- Seleccione "APP" y haga clic en "Enciclopedia de productos" en la lista inferior.
- Después de entrar, puede ver el manual de uso de RLM01, las preguntas frecuentes, los videos de instrucciones de uso, etc.



## Paso 4 - Instalar el componente de la boquilla



Coloque la máquina de pintalíneas en un lugar plano y limpio, prepare un par de guantes y coloque todos los componentes y herramientas de instalación del kit de la máquina de pintalíneas

### 1. Accesorios



La caja de herramientas contiene todos los accesorios de RLM01. Abra la caja de herramientas y compruebe la cantidad según la lista de accesorios.

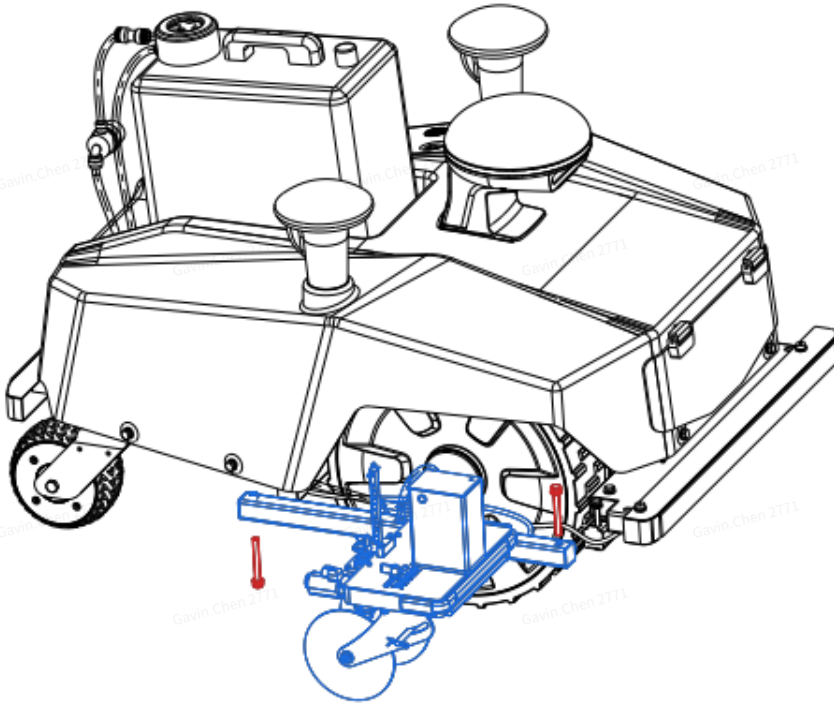
### 2. instalar



Consulte el tutorial de video de [Enciclopedia de productos] en la aplicación FJD Landscaping para obtener instrucciones detalladas de instalación.

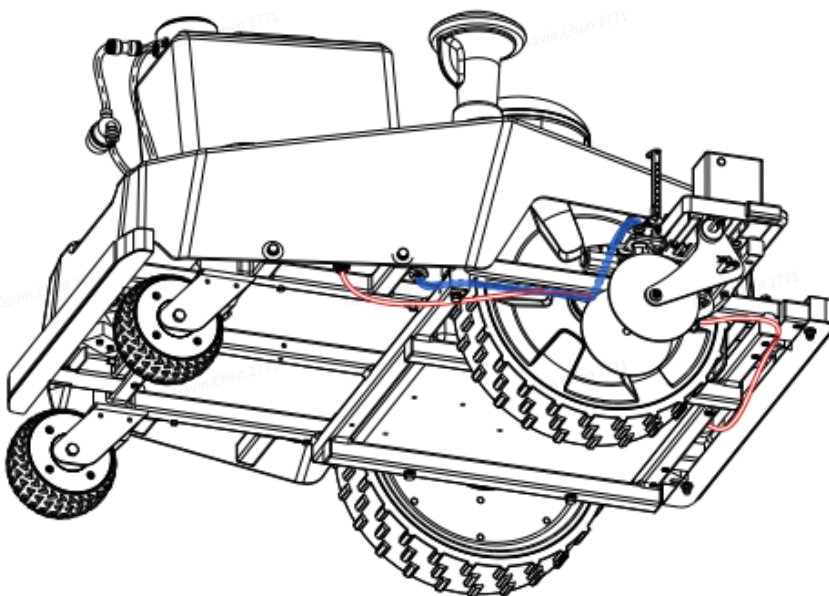
#### 2.1 Instale el componente de la boquilla

- En la caja de herramientas, encuentre 2 pernos hexagonales exteriores M8 \* 70 mm para fijar el componente de la boquilla y el marco del vehículo.



número de serie	Nombre de la pieza	cantidad
1	tornillo hexagonal	2

- Conecte el cable de alimentación y la tubería de agua a la interfaz de desmontaje rápido en la parte inferior del cuerpo del vehículo.



## Paso 5 - Prueba de encendido



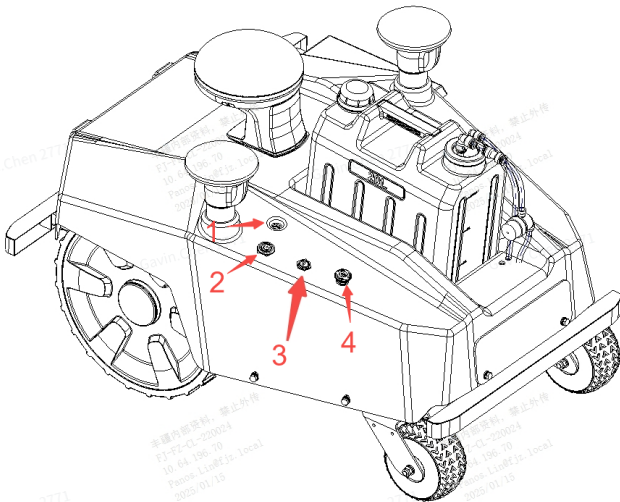
Antes de encender la máquina, asegúrese de que la batería esté completamente cargada y esté correctamente instalada en el compartimento de batería del capó.

## 1. Encender/Apagar la fuente de alimentación



- Presione el botón de encendido. La luz indicadora se enciende para indicar que el dispositivo está encendido.
- Presione nuevamente el botón de encendido. Cuando el indicador se apague, el dispositivo se habrá apagado.

## 2. Introducción a sensores e interruptores



- 1) Sensor de gotas de lluvia, puede recibir información de aviso en la APP cuando llueve.
- 2) Interruptor de alimentación.
- 3) Interruptor de pintura / escape.
- 4) El interruptor de parada de emergencia. Al presionar el interruptor de parada de emergencia, el motor de la rueda de tracción y la bomba se desconectan y dejan de funcionar. Gire el botón en sentido horario para eliminar la señal de parada de emergencia y se puede restaurar el estado de alimentación normal.

## 3. Prueba del sistema de pulverización

- **Elige la pintura.**
  - La pintura debe ser de base acuosa, no debe ser perjudicial para el césped del campo y debe cumplir con los requisitos de las leyes y reglamentos locales.



- Hay dos tipos de pintura: tipo lista para usar y tipo mezclado con agua, y la densidad de la pintura debe ser  $\leq 1,2$  al rociar. Para el tipo mezclado con agua, se recomienda diluir la proporción de agua de pintura en 1: 4 (es decir, una parte de la solución madre se diluye con cuatro partes de agua) y remover durante al menos 3 minutos para diluir completamente la pintura y el agua.



- **Prueba de escape y pintura.**

- Antes de pintar, es necesario desairear durante 15 segundos y luego pintar durante 5 segundos para asegurarse de que todos los tubos de agua estén llenos de pintura sin aire.
- Función del controlador de pintura:

1	Cuando el interruptor se coloca en <b>la izquierda</b> , se realiza la evacuación.
2	Cuando el interruptor se coloca <b>enderecha</b> , es para pintar.
3	Cuando el interruptor está en <b>la posición central</b> , está en estado de apagado.

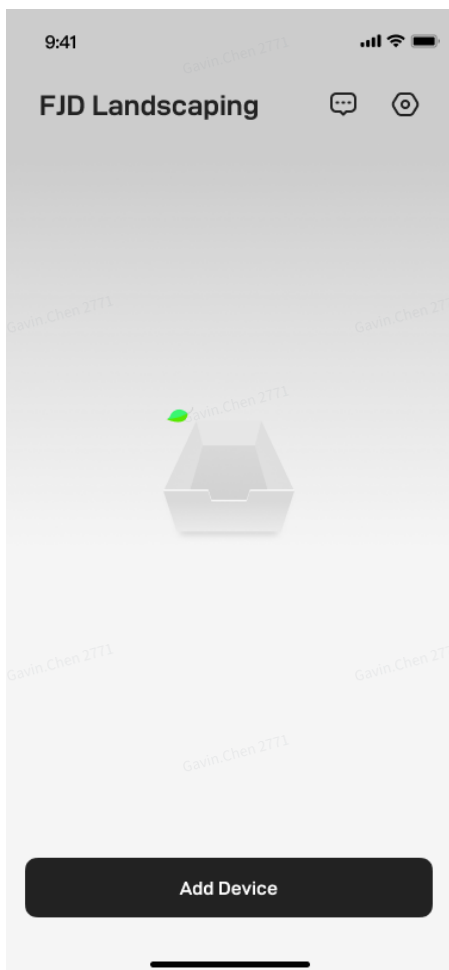
# Paso 6 - Enlace de red de distribución

## 1. Agregar un robot de subrayado

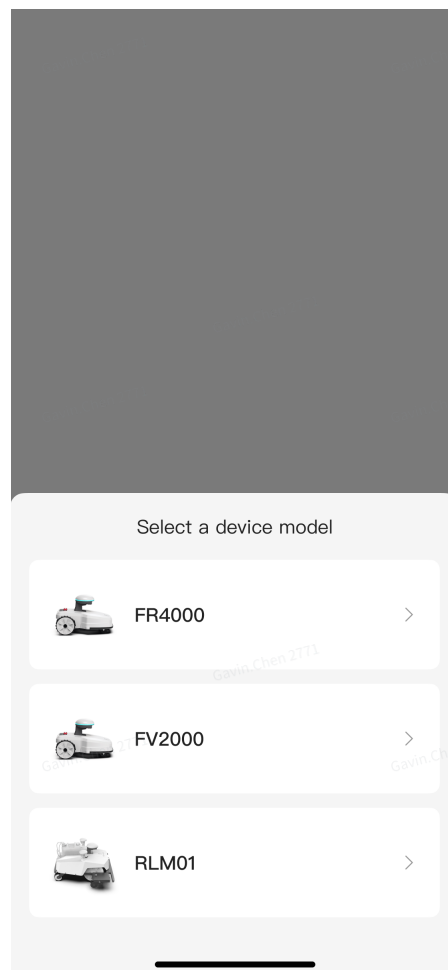


Asegúrese de que el Bluetooth esté habilitado en su teléfono o tableta, conéctese a la red y que la distancia a RLM01 sea inferior a 5 m. Asegúrese de que el Bluetooth esté habilitado en su teléfono o tableta, conéctese a la red y que la distancia a RLM01 sea inferior a 5 m. Para obtener instrucciones detalladas, consulte la APP [Enciclopedia de productos].

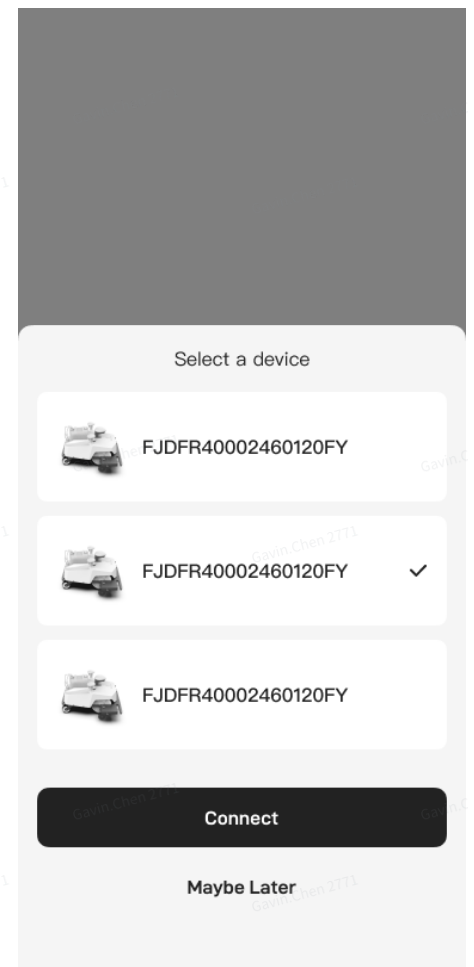
- Toque el botón "Agregar dispositivo".



- Seleccione "RLM01" de las opciones.

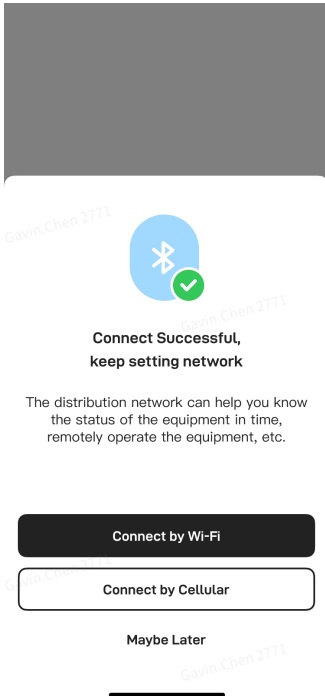


- El SN del dispositivo se puede ver en la caja de embalaje o en la parte posterior del compartimiento de la batería.



## 2. Conectar el robot de pintalínea a la red

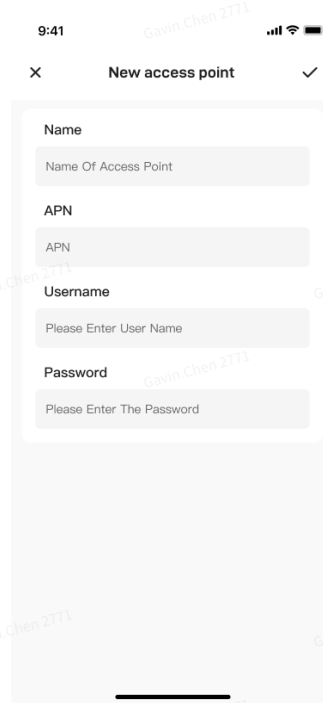
- Después de completar la conexión Bluetooth, seleccione la opción wi-fi (2.4G) o "Red celular" (4G) para configurar la red.



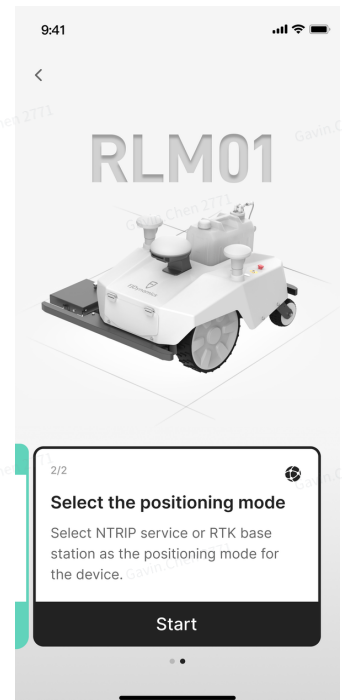
- Al seleccionar la conexión 4G, primero haga clic en el icono "Habilitar".



- Nota: Es posible que algunas tarjetas SIM requieran configurar manualmente el APN para poder usarlas.



- Después de completar la activación del dispositivo, puede omitir la configuración de ubicación y haga clic en "Volver" en la esquina superior izquierda.



La configuración de localización se detalla en la sección 8 de esta descripción.

## Paso 7 - Control remoto RLM01 / Remote-Control RLM01

- El joystick izquierdo controla el avance y el retroceso, y el joystick derecho controla la izquierda y la derecha.


- Haga clic en el icono de "control remoto" en la esquina inferior izquierda para entrar en el modo de control remoto. Cuando intente controlar el dispositivo por primera vez, mueva el dispositivo a un área abierta y mantenga una distancia determinada con el dispositivo.



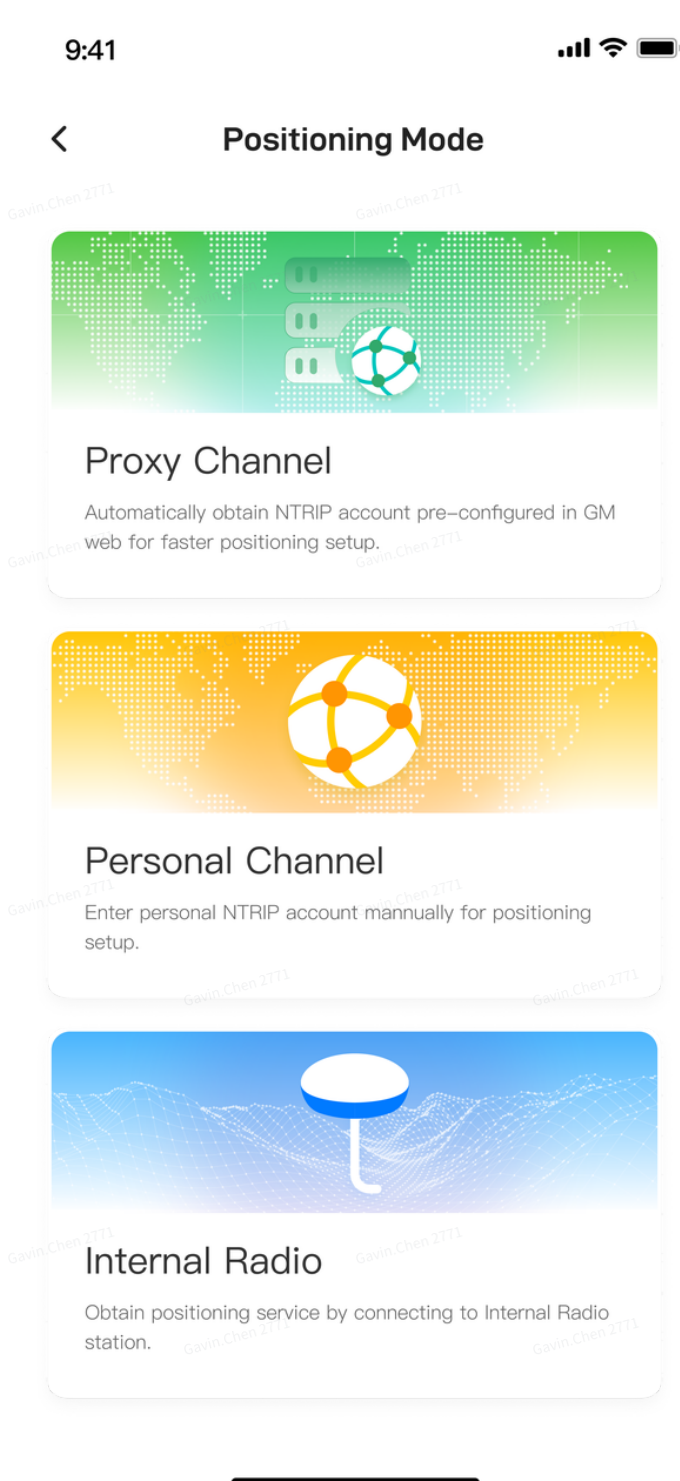
- En la parte inferior de la pantalla se puede ajustar la velocidad de conducción de 1 a 3 velocidades. Por favor, familiarícese con la operación en la velocidad baja antes de usar la velocidad alta.



## Paso 8 - Configuración de ubicación

 Al utilizar el RLM01 para tareas de calibración, marcado, pintado de líneas, etc., asegúrese de estar en un entorno con buena señal de red y satélite (sin obstáculos en el

cielo) durante todo el proceso. Consulte [Enciclopedia de productos] para obtener un tutorial detallado.



Su dispositivo utiliza la tecnología de posicionamiento de alta precisión RTK y actualmente admite 3 opciones de servicio de posicionamiento RTK.

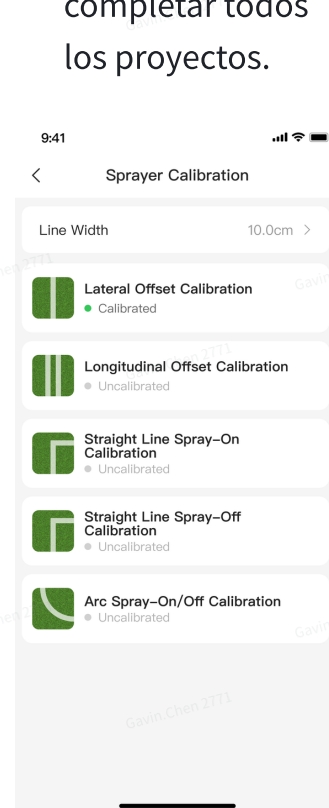
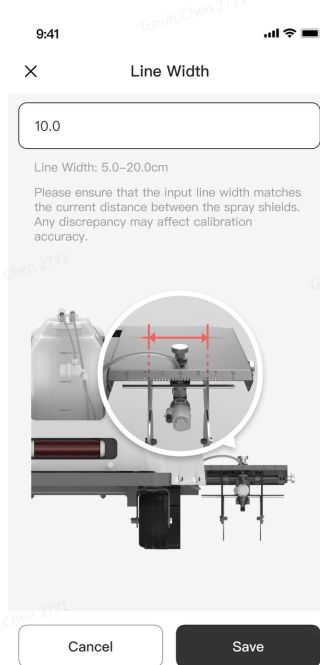
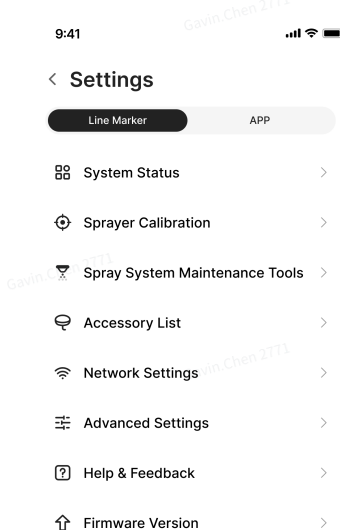
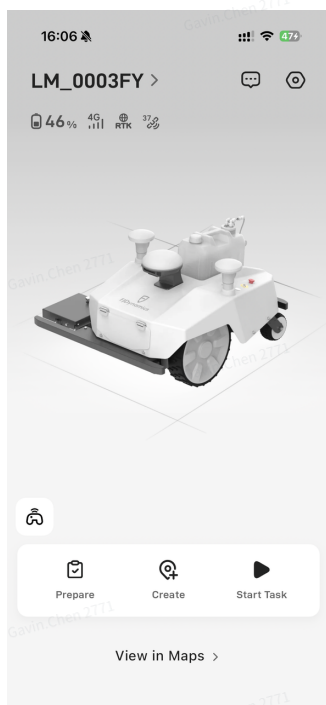
1. Canal de agente (predeterminado): vincule su cuenta de CORS y el dispositivo en la nube. Haga clic en este canal para obtener automáticamente la cuenta de inicio de sesión de la nube y realizar una configuración de ubicación más rápida. Si aún no ha habilitado este canal, póngase en contacto con el personal de soporte para configurar su dispositivo en la plataforma GM.
2. Canal personal: Realice la configuración de localización mediante la entrada manual de la cuenta CORS en la aplicación. Puede comprar una cuenta en el proveedor local de CORS.
3. Radio interno: mediante la conexión a la estación base FJD (necesita ser desplegada por sí mismo), se realiza la configuración de localización.

## Paso 9 - Calibración de la boquilla de aspersión/Calibrar el pulverizador

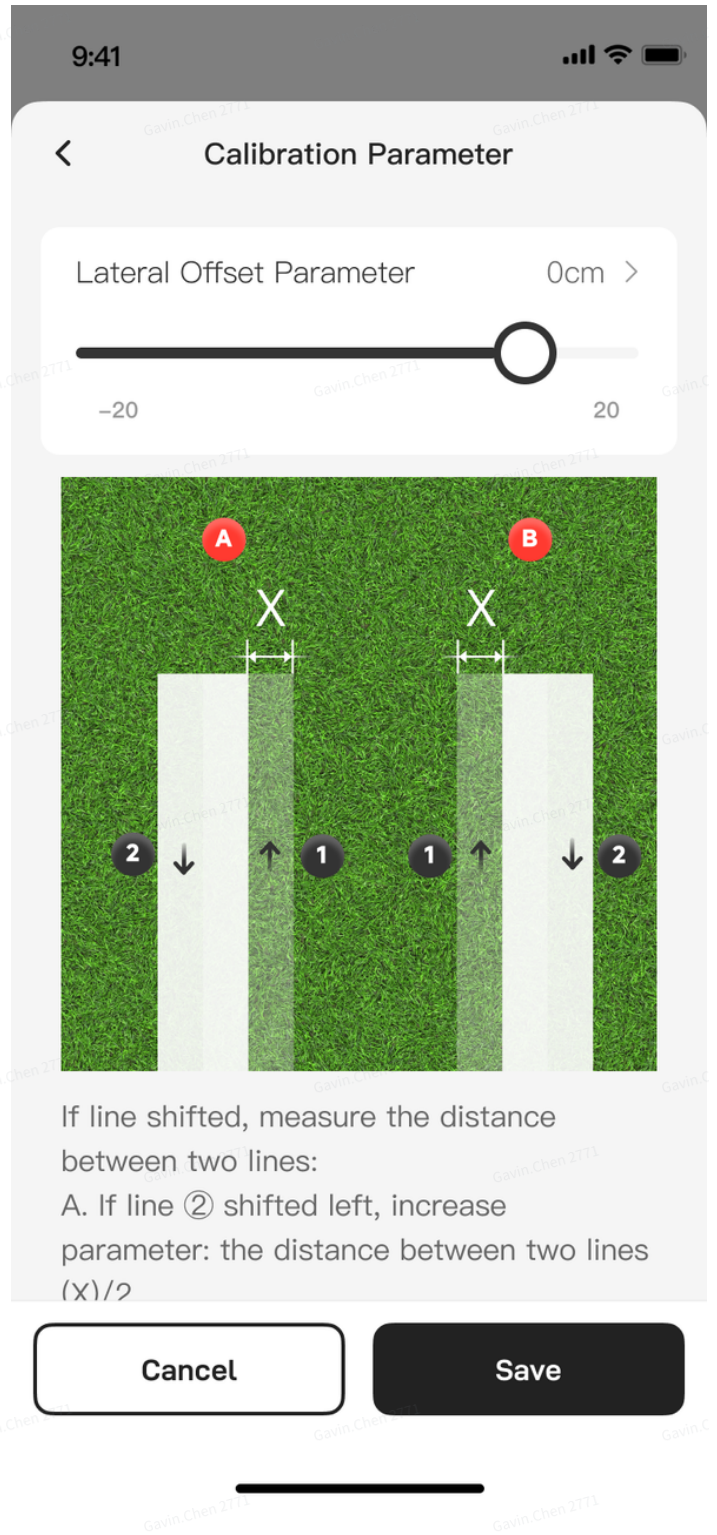
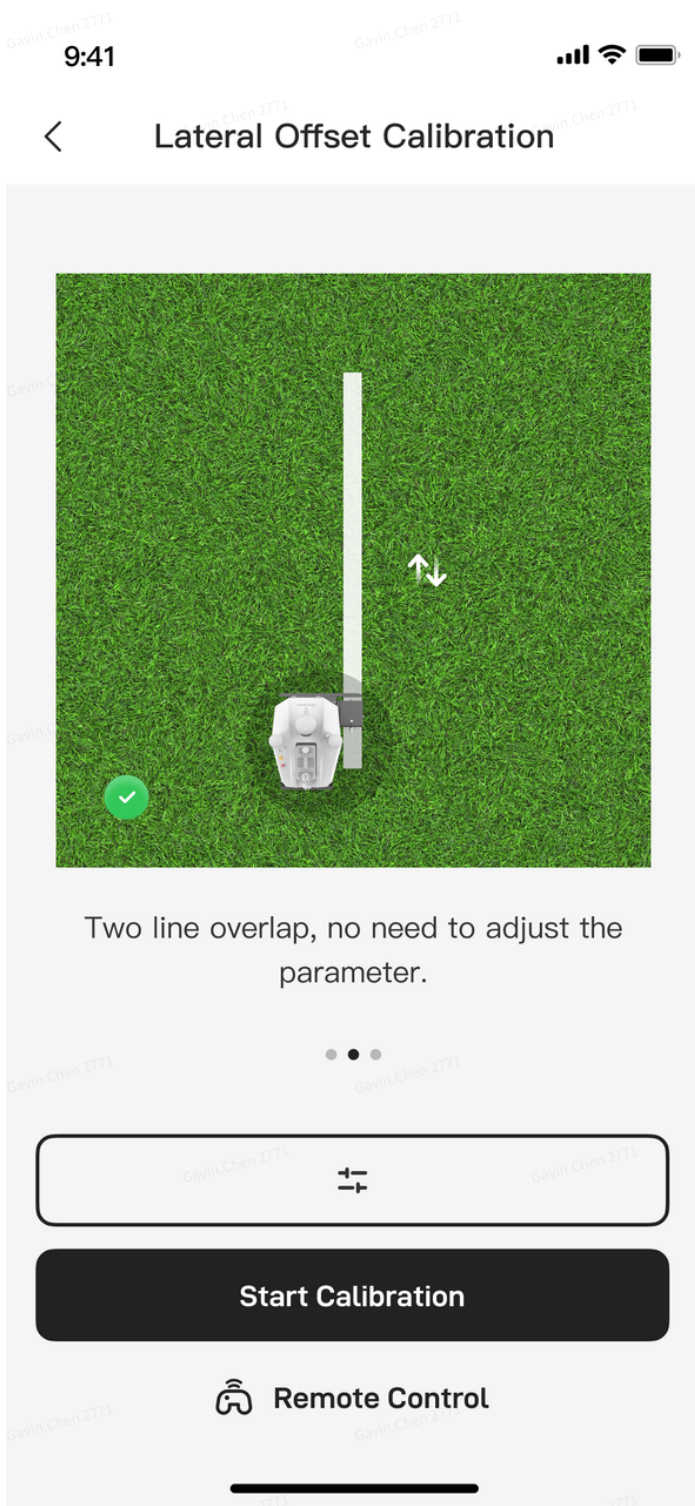


Calibre el dispositivo antes de usarlo por primera vez para garantizar ángulos rectos y arcos perfectos. Antes de realizar la calibración, controle de forma remota el dispositivo en un terreno plano y abierto. Se recomienda que no sea inferior a 6 mx 6 m y que la señal de satélite esté despejada; confirme que el volumen de pintura / volumen de agua sea suficiente y que la perilla de pintura del dispositivo esté "apagada". Para operaciones específicas, consulte la APLICACIÓN [Producto Lingo].

- Haga clic en el botón "Configuración" en la esquina superior derecha de la página principal.
- En la lista de configuración de la máquina de trazar líneas, seleccione "Calibración de la boquilla".
- Ingrese el grosor de línea requerido, el grosor de línea común es de 10 cm o 12 cm, haga clic en "Guardar".
- La calibración del cabezal de impresión se divide en 5 partes. Haga clic en cada una de ellas para completar todos los proyectos.



- Haga clic en "Comenzar la calibración" y el dispositivo ejecutará automáticamente la tarea preestablecida. Después de completar la tarea, haga clic en la opción "Configuración de parámetros" para ingresar a la página de ajuste de parámetros.
- Compare los resultados reales con los de la ilustración, ajuste los parámetros según las indicaciones y haga clic en "Guardar". Repita los pasos anteriores hasta que los resultados de la línea de división cumplan con los estándares.



## Paso 10 - Crear dibujos

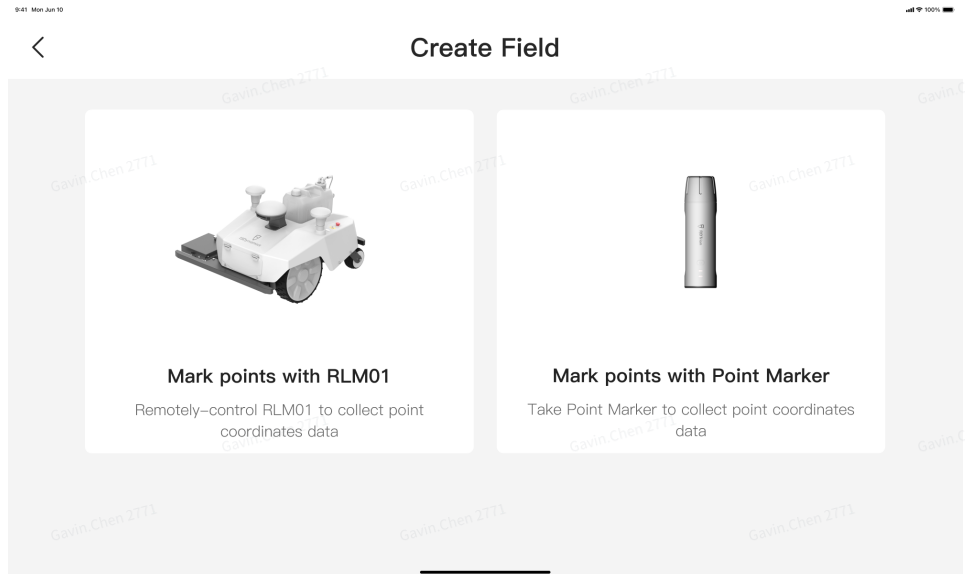


Cuando use RLM01 para puntuación, asegúrese de que todo el proceso esté en un entorno con buena red y señales de satélite (cielo despejado). RLM01 necesita mantenerse a una distancia de menos de 5 m del teléfono móvil o tableta para garantizar la conexión Bluetooth normal. Para operaciones específicas, consulte la APLICACIÓN [Producto Lingo].

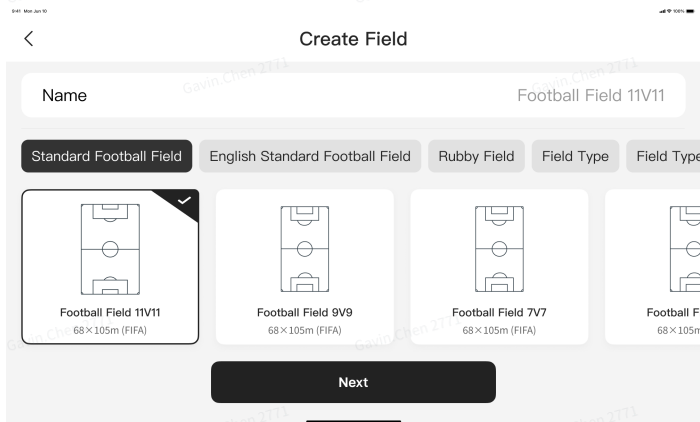
- Haga clic en el botón "Crear" en la página principal.



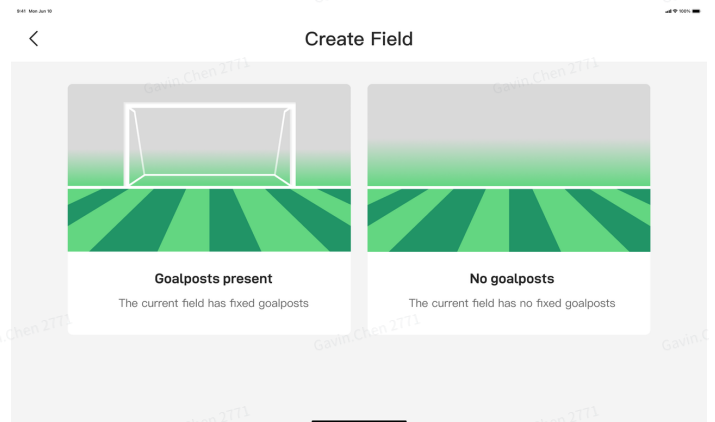
- Puede elegir entre el marcador RLM01 o el marcador V4E para recopilar coordenadas y crear planos. Si no tiene un marcador V4E, seleccione "Marcador RLM01" y controle remotamente el RLM01 para que vaya a la posición especificada para recopilar coordenadas.

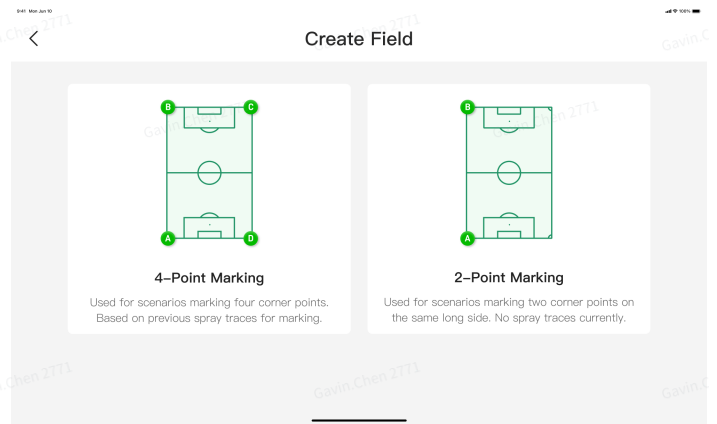
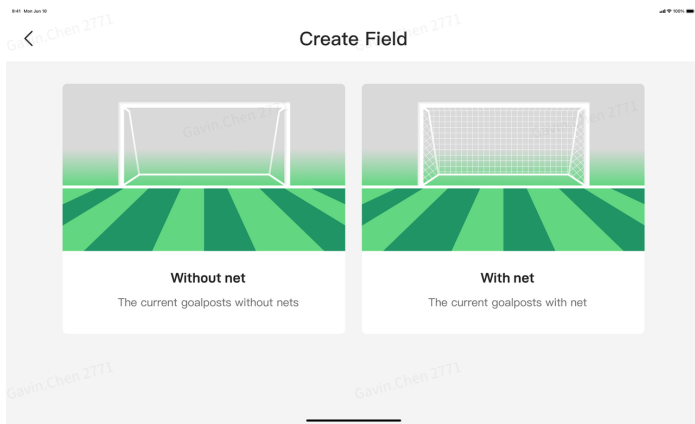


- Seleccione la plantilla de dibujo según sea necesario y personalice el nombre del dibujo.



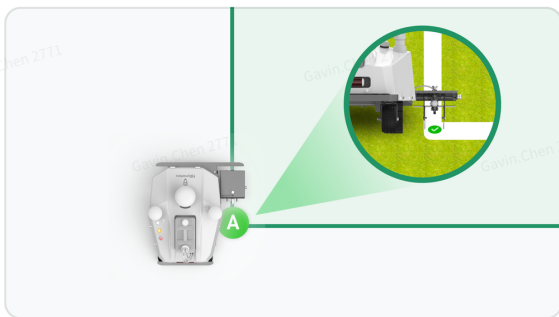
- Seleccione la opción que coincida con las condiciones reales del sitio de acuerdo con las indicaciones de la página.





- Después de entrar en la página de puntuación, revise detenidamente la animación de ejemplo, apunte el cabezal de inyección al objetivo según el método mostrado en la ilustración y recopile las coordenadas.

### Tips



Remotely control the device to the target point, ensuring the nozzle is aligned with it.

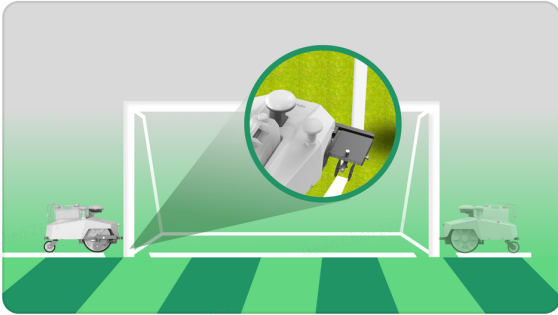
### Confirm

- Siga las instrucciones en la esquina superior derecha para controlar de forma remota el dispositivo en la ubicación correspondiente del lugar. Después de que el icono del dispositivo en la APLICACIÓN ya no se desvíe, haga clic en el botón "Marcar" en la parte inferior de la página para registrar el punto.
- Si necesita volver a marcar el punto anterior, puede hacer clic en el botón "Deshacer" para deshacer la operación.



- Después de marcar todos los puntos, haga clic en el botón "Completar" para completar la creación del dibujo.

## Tips



When marking goalpost, ensure the front bumper lightly touches the outside of the goalpost, with the nozzle aligned parallel to it.



## Confirm

# Paso 11 - Iniciar tarea/Iniciar tarea

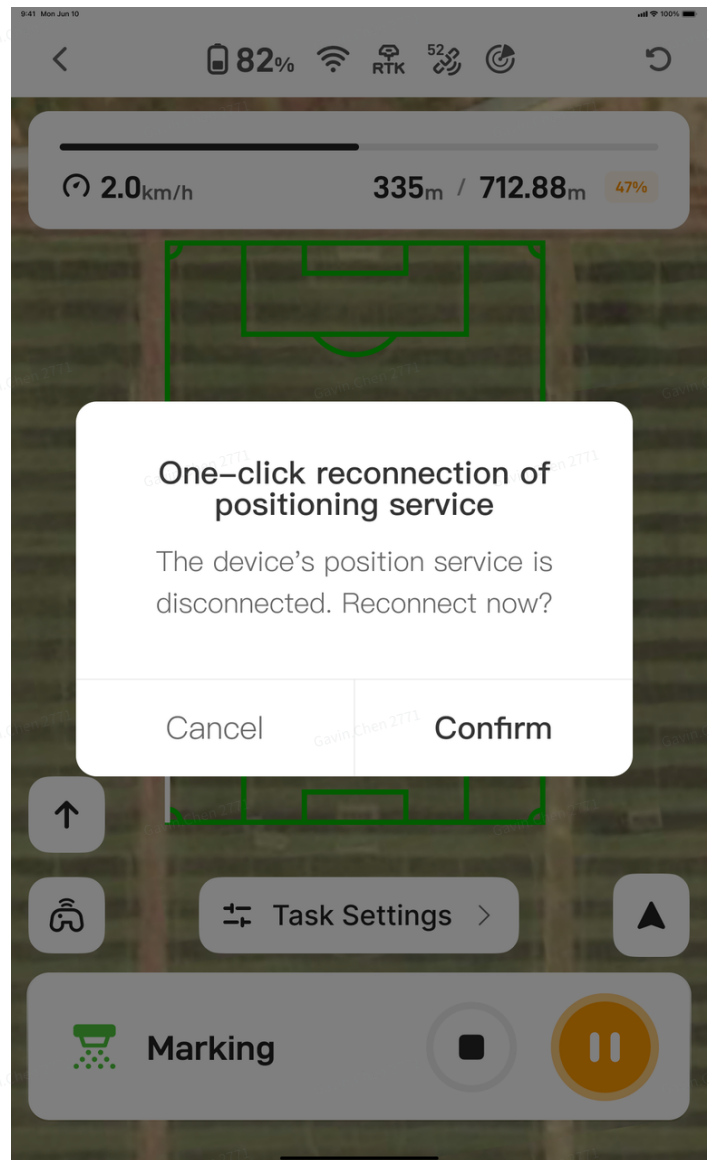


Antes de comenzar la tarea, asegúrese de que la red RLM01 esté conectada, la señal RTK sea normal y que esté en un entorno sin obstáculos en el cielo durante todo el proceso.

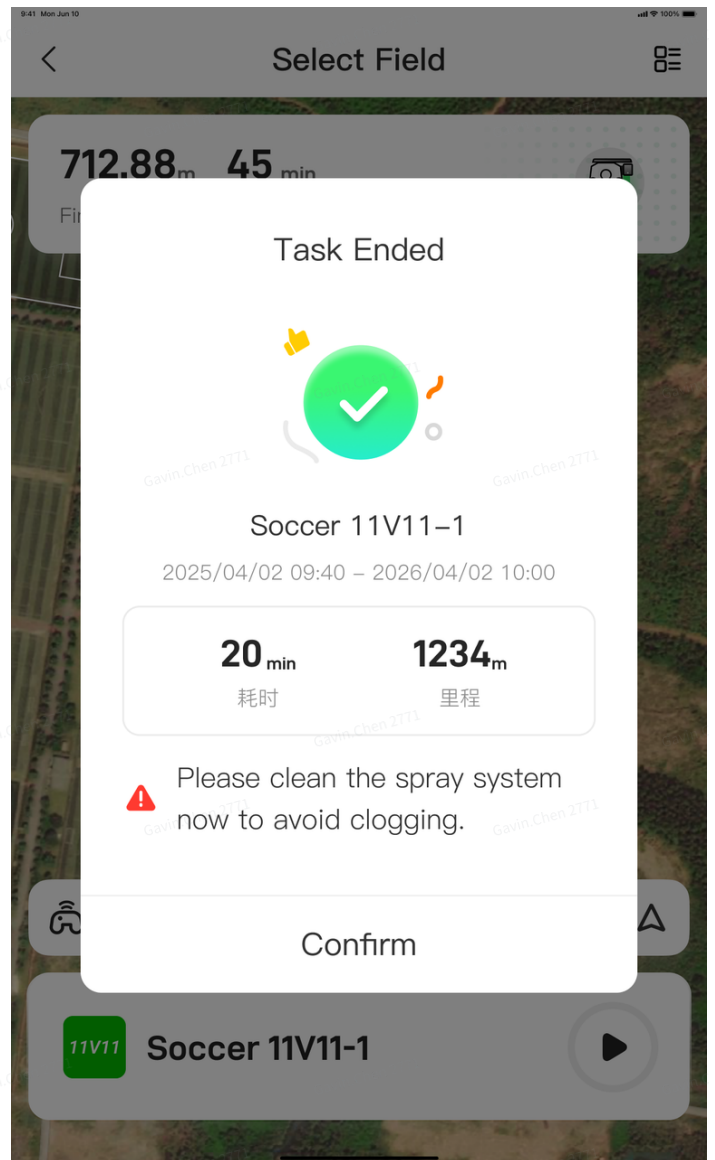
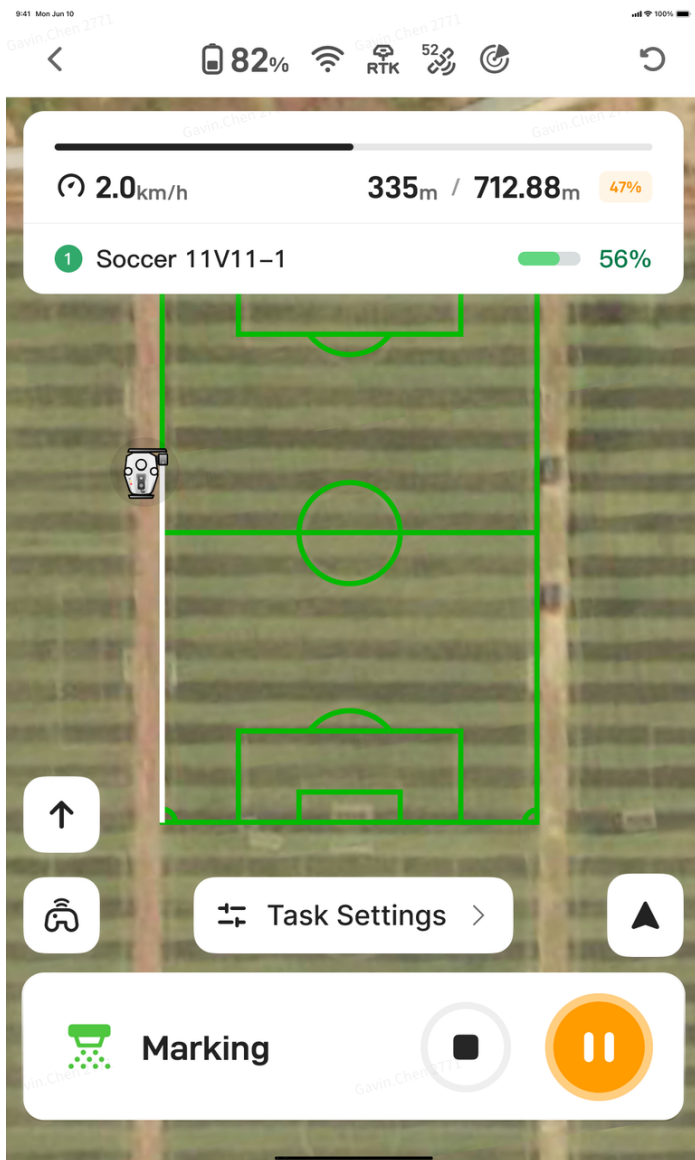
- Después de completar la creación del dibujo, puede ingresar a la página de vista previa de la tarea. Haga clic en el botón "Iniciar tarea" para comenzar la tarea directamente.
- Haga clic en "Confirmar" para volver a conectar el servicio de localización de RLM01 con un solo clic.



- Después de comenzar la tarea, puede ver el progreso en la página. Haga clic en el botón "Pausa" y la tarea se pausará. Haga clic en el botón "Detener" y la tarea guardará el progreso y se detendrá.



- También puede ajustar parámetros como la presión de pintura y la velocidad del vehículo en la opción [Configuración de tarea]. Para obtener más información, consulte el tutorial relacionado en [Enciclopedia de productos].



## Paso 12 - Limpieza



Para evitar que la pintura se obstruya, se recomienda que se complete la limpieza dentro de los 15 minutos después de cada aplicación de pintura. Para obtener instrucciones detalladas, consulte la sección "Encyclopedia de productos" de la aplicación.



